

*“Innover,
ce n’est pas avoir une nouvelle idée,
mais arrêter d’avoir une vieille idée.”*

Edwin Herbert Land

PRÉAMBULE

Mai 2013, remise des prix de la deuxième année du défi H. Les équipes nous ont séduits par leur créativité, nous ont convaincus par la qualité de leur production, nous ont étonnés par leur maturité dans la construction d'une solution ou d'un produit et la communication qu'ils ont su y associer. Cette édition spéciale défi H de la collection « Regard sur l'innovation » de Sogeti est l'occasion d'un retour sur la genèse du projet, sur ses enjeux et, pour aller plus loin, c'est aussi le moment de poser une trajectoire pour installer le défi dans la durée.

Le défi H s'inscrit parfaitement dans la volonté de Sogeti de mettre l'innovation au service des usages. Il offre un cadre pour que les jeunes générations puissent proposer des solutions aux personnes handicapées. Il traduit toutes les valeurs et l'engagement de notre groupe.

A l'année prochaine !

Christophe Bonnard
Directeur Général Sogeti France

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Bonnard', with a horizontal line extending to the left and a small flourish at the end.

SOMMAIRE

LE DÉFI H 07

<i>Innovation et engagement</i>	08
<i>Le concept Défi H</i>	10
<i>Une éthique et un esprit Défi H</i>	12

ACCESSIBILITÉ & LOCALISATION 15

<i>Projet WIM (Where I aM)</i>	16
<i>Projet App-C-Cible</i>	18
<i>Projet Contrast</i>	20
<i>Contrast : 1 an après</i>	22
<i>Projet SimpaH</i>	24

ÉCHANGE & APPRENTISSAGE 27

<i>Projet Contaact</i>	28
<i>Projet PhonoFeel</i>	30

MOTRICITÉ & DÉPLACEMENT 33

<i>Projet Armind</i>	34
<i>Projet AmiWheelChair</i>	36
<i>AmiWheelChair : 1 an après</i>	38

FORMATION & RÉSEAUX SOCIAUX 41

<i>Projet Par-Ici</i>	42
<i>Par-Ici : 1 an après</i>	44
<i>Projet Social Handi</i>	46
<i>Projet Oscar des entreprises</i>	48

CE QU'ILS EN PENSENT 51

<i>Axel Leblois : un programme concret</i>	52
<i>Le Monde Informatique : être utile</i>	54
<i>TREMPLIN : Innovation, autonomie, inclusion, défi Humain & vivre ensemble</i>	56
<i>ADAPT : Vivre ensemble, égaux et différents</i>	58
<i>UTBM : Défi technologique et défi d'usage</i>	60
<i>ÉXECO : De l'innovation à l'insertion</i>	62
<i>Défi H : Une montée en puissance</i>	64

CONCLUSION & PERSPECTIVES 67

<i>Conclusion & perspectives</i>	68
<i>Crédits</i>	70

LE DÉFI H

INNOVATION ET ENGAGEMENT

Penser différemment.

L'INNOVATION EST LA CHOSE LA PLUS VIEILLE AU MONDE

“Chaque génération a développé ses nouvelles technologies en tirant parti des recherches de la génération précédente. Pour les technologies digitales, je me souviens avoir appris que l'aventure a commencé il y a 35 000 ans, lorsque l'homme trouva bien utile d'utiliser ses doigts pour compter. Comme il n'avait que dix doigts, il mémorisait une retenue pour les dizaines. La solution fonctionna pendant 25 000 ans (ce qui laisse rêveur aujourd'hui) mais elle n'était pas simple à utiliser. Pour pallier les défauts de cette mémoire vive qui s'effaçait bien vite, il se trouva un jeune talent pour proposer de calculer avec des petits cailloux (calculi en latin), de formes différentes, qu'on amassait en petits tas. L'idée fut retenue. Plus tard, on eut l'idée d'alléger ce hardware avec du software, en inventant les chiffres, qu'on écrivit sur une tablette (d'argile). La complexité du monde résulte de cette volonté continue de nous simplifier la vie.”

INNOVER, C'EST CHERCHER À SE SIMPLIFIER LA VIE

“Je retiens cette définition pour deux raisons : d'une part parce qu'elle permet d'éliminer toutes les solutions trop compliquées. D'autre part, parce qu'elle définit l'innovation par rapport à l'usage plutôt que la technique. Le défi technique, c'est l'amélioration. L'amélioration est tout aussi primordiale pour le progrès mais elle n'a pas la même finalité. Dans l'innovation, le défi est avant tout intellectuel : pour produire du nouveau, il faut parvenir à penser les choses différemment. Innover, c'est proposer quelque chose de mieux parce qu'on a accepté de porter un regard critique sur la façon dont on le faisait jusqu'ici. Ce n'est pas évident à faire pour l'ingénieur qui a mis au point le système précédent. Ni pour l'entreprise qui dégage des bénéfices sur une gamme de produits « ayant fait ses preuves ». Il faut une bonne dose de courage pour prendre le risque de ce changement. Mais on risquerait tout à ne pas le faire car ce sont les clients qui le demandent.”

L'INNOVATION N'EST PAS UNE OPTION

“Dans l'économie de la connaissance, c'est la nouveauté qui fait le prix, plus encore que la rareté. Omniscients, omnipotents, omniprésents grâce aux nouvelles technologies, les clients prennent le pouvoir dans la relation commerciale. Il ne s'agit plus vraiment de proposer : « Que puis-je faire pour vous ? » mais de répondre à la question : « Qu'avez-vous de neuf à me proposer ? ». Le défi pour l'entreprise est de parvenir à tenir le rythme dans la durée. Derrière les nouvelles technologies, c'est tout le paradigme Social qui est en train de se mettre en place : l'interconnexion de tous les objets ouvre un nouveau monde d'usages propices à de nombreuses innovations. Pour relever ce défi, les « digital natives » ont tout leur rôle à jouer. C'est tout l'esprit que nous avons souhaité donner au Défi H : développer le sens de l'initiative et l'esprit de service des étudiants en réfléchissant à de nouveaux usages, simplifiant la vie des gens grâce aux technologies.”

Christophe Bonnard, (Directeur Général Sogeti France)

COMMENT TOUT A COMMENCÉ ?

“La machine à café et la recherche de sucre de mon collègue directeur de la qualité, tout part de là. Impliqué dans l'enseignement universitaire, il cherchait un moyen de mobiliser des étudiants autour d'un sujet de responsabilité sociétale ; en charge de la mission handicap, je réfléchissais à un moyen de sensibiliser nos managers et collaborateurs de façon plus active. Le directeur de l'innovation Sogeti désirait quant à lui à mobiliser les acteurs sur des sujets innovants : nous n'avions pas de sucre, mais des idées, le Défi H a émergé.”

L'innovation technologique pour les associations dans le champ du Handicap, l'appréhension du développement projet en entreprise pour les étudiants, la sensibilisation au handicap pour les coachs Sogeti et les étudiants, et un trophée d'innovation couplé avec un média leader dans son secteur, voilà ce qui constitue l'ADN du Défi H.

“Le Défi H a débuté autour d'une discussion de machine à café avec le Directeur de la qualité Sogeti France. Nous n'avions pas de sucre, mais des idées, le Défi H a émergé.”

Cet ADN, cette évidence pour les écoles, pour les associations, nos partenaires et pour Sogeti France, n'était pas acquise en 2011. Au fil des réunions internes et externes, le trophée Défi H se profilait, à pas de loup, puis à petit pas, puis au galop, pour être lancé en 2011, avec Le Monde Informatique.fr en co-organisateur. Ce média IT découvrait l'engagement de Sogeti France dans le handicap, et notre volonté d'accompagner les futurs managers et leur rôle dans l'insertion professionnelle des personnes handicapées. L'innovation est un beau prétexte qui a réuni LMI et Sogeti France. Partenaire de Sogeti France L'ADAPT et Tremplin, deux associations expertes dans l'accompagnement des personnes handicapées ont donné à ce trophée l'expertise du handicap, et la certitude que l'innovation serait à son service.

Le Défi H est sur les rails depuis 2011 : 7 écoles engagées pour la 1ère édition, 5 grandes régions et 5 écoles pour la 2ème édition. Ce que je retiens de ce projet, c'est bien sur l'enthousiasme de chaque acteur : nos partenaires, bien sûr, mais aussi, les coachs Sogeti engagés et passionnés, les écoles et universités participantes, et surtout la créativité et l'engagement des étudiants. Cette génération, est capable de s'engager, d'innover, de créer pour une cause citoyenne : ils ont tout compris et ce sont les managers de demain.”

Mélanie Hache Barrois, (Chargée de mission DRH – Chef de Projet Défi H)



LE CONCEPT DÉFI H

Plus qu'un concours entre grandes écoles.

LE PRINCIPE

Le « Défi H » repose avant tout sur 3 idées fortes :

- Parler et faire parler de l'insertion professionnelle des handicapés
- Encourager l'esprit d'entreprendre et d'innovation
- Promouvoir les filières informatiques et technologiques

Les équipes composées de quatre étudiants, représentant chacune les couleurs de leur établissement, doivent proposer la meilleure solution contribuant à l'insertion professionnelle des handicapés. Chaque équipe travaille en binôme avec une association luttant contre un handicap.

Le « Défi H » s'adresse aux réseaux d'écoles et d'universités partenaires, dans le cadre de projet d'ingénieur ou de mémoire de recherche.

En novembre, le Jury du « Défi H » sélectionne les meilleurs dossiers parmi l'ensemble des candidatures provenant des établissements partenaires.

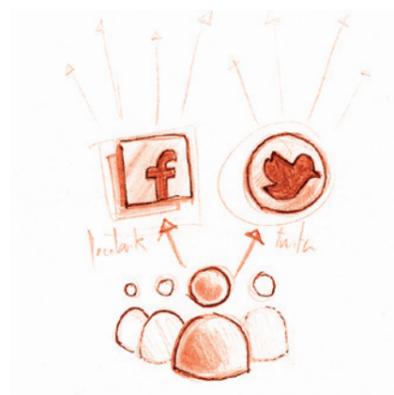
“Informer le plus régulièrement possible et le plus large public de l'évolution du projet défendu par son équipe. Pour cela, les équipes disposent d'une page Facebook et d'un compte Twitter.”

Une course contre le temps démarre alors pour transformer l'idée en projet concret incluant des livrables (démonstrateurs, produits, services) en faveur de l'insertion professionnelle.

Pour mener à bien ce challenge, les équipes disposent du soutien et des conseils d'un coach personnel Sogeti, avec chaque mois, une réunion de travail sur son avancement.

Chaque équipe désigne son « Reporter » qui doit, tout au long de la course, tenir un carnet de bord tout en respectant une charte éditoriale bien précise, avec comme 1ère règle : informer le plus régulièrement possible et le plus large public de l'évolution du projet défendu par son équipe.

Pour cela, les équipes disposent d'une page Facebook et d'un compte Twitter. Ces outils de partage sont utilisés aussi par les équipes pour solliciter de l'aide, échanger des idées, obtenir des réponses à des questions techniques, ... ou tout simplement recueillir les encouragements. En effet, l'équipe qui aura le plus de « Likers » et de tweets se verra attribuer des points de bonification pour le classement final. A l'issue de la course, le Jury examinera chaque dossier écrit et vidée et procédera aux délibérations.



LES ORGANISATEURS

Sogeti

Sogeti, leader des services informatiques et d'ingénierie de proximité, spécialisée dans la gestion des applicatifs et des infrastructures, le conseil en technologies et le testing. Présente dans 15 pays avec plus de 100 implantations en Europe, aux Etats-Unis et en Inde, la société réunit plus de 20 000 professionnels. Sogeti est une filiale à 100% de Cap Gemini S.A., cotée à la Bourse de Paris.

Le Monde Informatique

Une marque du groupe IT News Info, le groupe média d'information et de services pour les professionnels de l'informatique. Créé en 1981, LeMondelInformatique.fr est désormais le 1er site leader en France auprès des informaticiens professionnels. Aujourd'hui partenaire du « Défi H » pour encourager et relayer l'envie d'entreprendre, d'innover, soutenir une juste cause et promouvoir les filières technologiques.

LES PARTENAIRES

L'ADAPT

L'association pour l'insertion sociale et professionnelle des personnes handicapées, est une association loi 1901, reconnue d'utilité publique, financée par l'Etat, les collectivités publiques et par les dons.

Tremplin

Créée en 1992 et soutenue par près de 200 entreprises, la mission de cette association est de contribuer sur tout le territoire national au développement de la qualification et de l'expérience professionnelle des lycéens et étudiants en situation de handicap.

UTBM

L'UTBM est un établissement public à caractère scientifique, culturel et professionnel qui forme des ingénieurs rapidement opérationnels, particulièrement adaptables aux évolutions de la technologie et aux mutations de la société. Ses formations s'appuient sur les activités de recherche et sur la valorisation dans les domaines des transports de l'énergie et de la société.

Exéco

Agir comme interface entre les grandes entreprises et les personnes handicapées, telle est la vocation d'Exéco, association iséroise, spécialisée depuis 1997 dans le développement de politiques d'emploi de travailleurs handicapés. La mission des 10 consultants d'Exéco est double. D'une part, ils accompagnent les entreprises dans la mise en place et le déploiement de leur politique d'emploi de travailleurs handicapés : conseil, sensibilisation du personnel, aide au recrutement de personnes reconnues travailleurs handicapés,... D'autre part, les conseillers rencontrent et accompagnent des personnes handicapées recherchant un stage ou un emploi.



UNE ÉTHIQUE ET UN ESPRIT DÉFI H

Charte d'engagement des équipes projets et associations.

DEVOIRS DES ÉQUIPES PROJET

- 1 Nommer un chef de projet qui représentera le projet auprès de l'association.
- 2 Associer et de tenir informé le référent de l'association de l'avancée du projet (et a minima des contacts obtenus par le biais de l'association).
- 3 Inviter régulièrement le référent de l'association aux réunions projets (équipe projet – coach – intervenant association) - proposition périodicité mensuelle.
- 4 Être garant du respect des principes de confidentialité sur le fonctionnement de l'association, des informations communiquées, des échanges avec les professionnels et les usagers.
- 5 Veiller au droit à l'image (si concerné) et d'utiliser les documents mis à disposition.
- 6 Observer la discrétion la plus stricte sur toutes les informations, connaissances et techniques connues à l'occasion de son travail et des échanges dans l'association ou se rapportant à l'activité de celle-ci. Notamment, elle ne divulguera, sans autorisation, à quiconque les informations confidentielles propres aux personnes handicapées suivies, aux actions menées auprès d'elles, aux études ou projets conduits, aux résultats des travaux effectués ou de l'activité de l'association. Elle sera liée par la même obligation vis-à-vis de tout renseignement ou document dont elle aura pris connaissance chez les partenaires de l'association.
- 7 Présenter et soutenir le projet à l'association à son terme.

DROITS DES ÉQUIPES PROJET

- 1 Choisir l'association avec laquelle l'équipe souhaite travailler.
- 2 Avoir un accès facilité aux professionnels et aux usagers pour la conduite du projet via le référent associatif identifié.
- 3 Bénéficier des compétences et expertises du réseau de l'association.
- 4 Être propriétaire du projet.



DEVOIRS DE L'ASSOCIATION

- 1 Inscrire son accompagnement de l'équipe Projet dans le cadre du Défi H, de ses valeurs et de ses objectifs.
- 2 Identifier un référent au sein de l'association, personne ressource.
- 3 Consacrer du temps pour accompagner et soutenir l'équipe projet.
- 4 Faciliter les échanges entre équipes projet / professionnels et usagers de l'association.
- 5 Faciliter l'accès à des contacts externes, ouvrir son réseau pour répondre aux besoins des équipes projet en lien avec l'objectif du projet.
- 6 Participer aux réunions projet fixées.
- 7 Observer la discrétion la plus stricte sur toutes les informations, connaissances et techniques connues à l'occasion de son travail et des échanges avec l'équipe Projet ou se rapportant à l'activité de celle-ci. Notamment, elle ne divulguera, sans autorisation, à quiconque les informations confidentielles propres aux projets, techniques et technologies mises en œuvre, aux actions d'études et de recherches, ni aux résultats des travaux effectués. Elle sera liée par la même obligation vis-à-vis de tout renseignement ou document dont elle aura pris connaissance auprès de l'équipe projet.

DROITS DE L'ASSOCIATION

- 1 Être tenue informée de l'avancée du projet.
- 2 Participer régulièrement aux réunions projet.
- 3 Avoir une présentation du projet final avant son envoi au jury du Défi H.
- 4 Participer à la remise du trophée.
- 5 Mettre éventuellement en application le matériel/application ayant fait l'objet de cette démarche projet (sans droit d'exclusivité).



Extrait règlement du Défi H (Novembre 2012)

ACCESSIBILITÉ & LOCALISATION

PROJET WIM (WHERE I AM)

ECE Paris & Association Paul Guinot pour les aveugles et les mal-voyants.

RÉSUMÉ DU PROJET

De nos jours, les locaux des entreprises sont de plus en plus grands et il est de plus en plus facile de se perdre dans leurs couloirs interminables. Notre projet consiste à guider un collaborateur handicapé visuel ou cognitif léger, d'un point A à un point B dans les locaux de son entreprise afin de lui permettre des déplacements autonomes (ex : de son bureau à une salle de réunion), et ainsi faciliter son intégration.

Pour cela, il utilise un boîtier électronique dédié adapté à son handicap. Tout au long du trajet, le collaborateur aura visuellement et oralement des indications venant du boîtier concernant les directions à suivre, ainsi que certaines « étapes » traversées (par exemple un escalier ou un ascenseur).

Dans le cas où le collaborateur aurait besoin d'aide, un bouton d'appel d'urgence est prévu sur le boîtier. L'activation de ce dernier transmet l'information à une autre personne de l'entreprise (dite administrateur) qui peut alors répondre à sa demande via l'accès à sa position géographique et une communication vocale.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

On trouve depuis quelques mois des systèmes de géolocalisation en intérieur dans de grands espaces. Il existe également des projets qui informent les utilisateurs de ce qui les entoure. Ces deux systèmes ne sont pas fonctionnels à 100% et ne garantissent pas la sécurité de leurs utilisateurs.

Actuellement, il n'existe pas de solution permettant de guider des personnes (type GPS) dans un environnement fermé (type bâtiment) dans le monde du travail. Chacun est voué à trouver son chemin par lui-même ou à lire une carte souvent trop dense en informations, quand il y en a une à disposition.

De plus, l'adaptation de ce modèle de guidage à des personnes en situation de handicap est inédite : les applications développées pour permettre aux utilisateurs de se repérer dans une gare ou un centre commercial, par exemple, ne sont absolument pas accessibles à ce public. Notre projet allie un système de localisation à l'intérieur d'un bâtiment, le guidage de la personne et l'assurance de sa sécurité en lui donnant des informations sur les lieux qu'il traverse.

Enfin, WIM est évolutif. En effet, nous pouvons étendre notre projet à d'autres cibles : le boîtier électronique est principalement conçu pour les collaborateurs handicapés visuels ou cognitifs légers, mais une personne externe à l'entreprise ayant besoin de se rendre dans une salle pour une réunion ponctuelle pourrait très bien utiliser notre solution pour trouver son chemin.

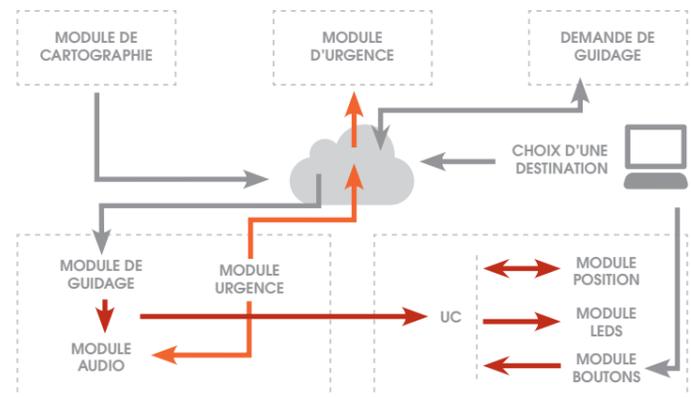


EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Employer une personne en situation de handicap implique souvent des aménagements contraignants, et ses collègues sont généralement mis à contribution pour l'aider à se déplacer, à utiliser les outils de l'entreprise. Ce projet permet aux collaborateurs de rester plus autonome dans les locaux de l'entreprise et de réduire les coûts globaux des ressources. De plus, l'obligation concernant l'adaptation du poste d'un travailleur handicapé en entreprise est respectée.

Ainsi, la personne handicapée n'est plus cantonnée à son bureau : elle a accès aux différents outils de l'entreprise, comme tout autre collaborateur : cela augmente la diversité de type de mission à lui proposer.

METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET



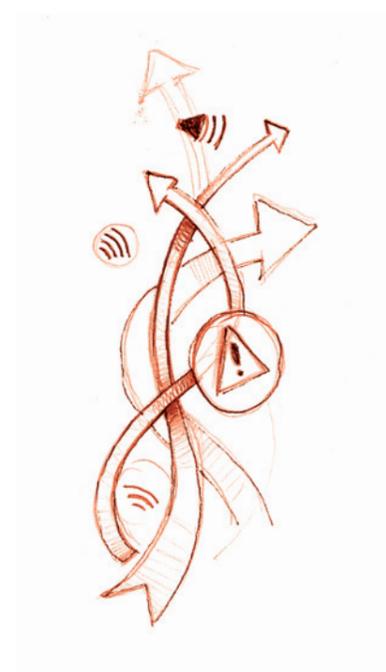
Notre méthode consiste principalement en une parallélisation des tâches dans le temps et par membre de l'équipe : Ainsi, nous avons travaillé en même temps sur la fabrication du boîtier électronique, la mise en place du serveur et des algorithmes de guidage, mais aussi sur l'ergonomie du boîtier à l'aide de rencontres avec des personnes compétentes (futurs utilisateurs potentiels, médecins, chercheurs, ...). Sur les 3 premiers mois (septembre – novembre), nous avons fabriqué un premier boîtier prototype « test » pour tester nos programmes et les implémenter. En décembre, nous avons mis en place un nouveau boîtier électronique qui regroupe les différents systèmes.

DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Nos objectifs ont été :

- Le guidage opérationnel interactif (les informations délivrées dépendent du lieu où l'on se trouve) avec précision de l'utilisateur dans un bâtiment fermé jusqu'à destination,
- Une interface admin. pour la cartographie du bâtiment et la gestion des utilisateurs,
- La sécurité de l'utilisateur.

L'équipe Wim, (2013)



PROJET APP-C-CIBLE

Université de Picardie Jules Verne & Association Le fil d'Ariane.

RÉSUMÉ DU PROJET

Notre projet s'articule autour d'une application de "planéo-localisation", celle-ci devant permettre de guider une personne non-voyante ou mal-voyante dans des locaux administratifs et ce vers des points précis (guichet, secrétariat..).

Le traitement devra :

- Localiser le bâtiment, son entrée principale, informer l'utilisateur sur le cheminement lui permettant d'accéder à son entrée principale et le guider pour atteindre son but.
- Appréhender l'organisation du bâtiment.
- Bénéficier d'un dispositif de repérage, d'orientation et de guidage pour atteindre les commodités et services.
- Repérer le cheminement adapté de sortie ou d'évacuation pour atteindre un lieu sécurisé.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

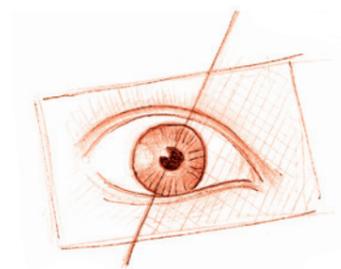
Aujourd'hui, les smartphones et forfaits 3G se sont démocratisés, leur utilisation est de plus en plus étendue. De plus de nombreuses personnes possèdent désormais un smartphone sous iOS, Windows Phone ou Android. Il existe des milliers d'applications sur ces systèmes, mais aucune ne propose l'accompagnement de personnes mal-voyantes ou non-voyantes.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

La principale difficulté pour les personnes non-voyantes ou mal-voyantes est de se déplacer dans des lieux publics qui ne leur sont pas connus et qui sont fortement fréquentés.

Cependant, il leur est souvent nécessaire d'accéder à diverses infrastructures pour obtenir différents services publics (carte d'identité, passeport, entretien de compétence...)

Cette application a pour but de faciliter l'accessibilité des non-voyants ou mal-voyants à certaines démarches administratives des services publics et leur permettre de ce fait, une plus grande autonomie et une meilleure insertion au quotidien.



METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET



PRÉSENTATION DE L'APPLICATION

Méthode : nous avons utilisé la méthode agile SCRUM pour la gestion de projet afin de maîtriser une production planifiée.

Moyens techniques :

- Nos outils de travail personnels sont utilisés pour le développement de l'application (pc, serveur, imprimante...).
- Nous utilisons un hébergeur web et avons dédié un nom de domaine à l'application.

Technologie :

Cette application pourrait être multiplate-forme et exécutable sur les différents smartphones et tablettes du marché, mais dans le cadre du Défi H et compte tenu des délais impartis, le projet a été développé sur le système d'exploitation Android.

DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

La première phase du projet a été essentiellement dédiée à la communication et à la recherche d'administrations partenaires, qui souhaiteraient développer les modules de l'application propres à leurs infrastructures. Nous avons mis en place notre site Web, app-c-cible.com, afin d'obtenir un portail de communication supplémentaire mais aussi pour nous permettre de stocker les modules de navigation des infrastructures sur une base de données.

Nous avons élaboré simultanément une étude fonctionnelle du principe de locomotion avec l'association le fil d'Ariane et M. Delaplace (formateur informatique non-voyant). Cette analyse nous a permis d'élaborer le menu de navigation et le dispositif de repérage au sein du bâtiment.

Une fois le cahier des charges réalisé, nous avons développé l'application Android afin de récupérer les modules d'accessibilité des bâtiments. Nous avons souhaité proposer une première ébauche fonctionnelle, intuitive et utile de l'application future. En effet, les modules de navigation sont exhaustifs et limités à un certain nombre de lieux.

L'équipe App-C-Cible, (2013)





PROJET CONTRAST

SUPINFO Strasbourg & Association des Aveugles et amblyopes d'Alsace-Lorraine.

RÉSUMÉ DU PROJET

Ce projet intitulé, CONTRAST', propose aux employeurs, aux responsables de structures, aux architectes, architectes d'intérieur, peintres, un outil pour répondre à la loi handicap de 2005. En effet, cette loi oblige les Etablissements Recevant du Public (ERP) à être accessibles aux personnes handicapées. Une de leur obligation est de mettre en place des contrastes de couleurs pour faciliter le repérage visuel d'un élément architectural.



La différence entre l'indice de réflexion de la lumière de l'élément et l'indice de réflexion de la lumière de son environnement doit être au moins de 50%. Pour les murs, le sol, les portes, les panneaux écrits, logos, pictogrammes, etc... la différence de contraste de deux surfaces adjacentes doit être d'au moins 70%. Par exemple, une porte doit être contrastée avec son encadrement qui doit être lui-même contrasté avec le mur. Des éléments de couleur contrastée peuvent aider à l'orientation et aux déplacements : plinthes murales, tapis, boiserie, main courante fixée au mur du corridor, etc...

Ainsi, nous avons souhaité proposer une application smartphone à ces professionnels pour les accompagner dans leur choix de couleur pour la mise en place de contrastes. L'utilisateur positionnerait son téléphone par exemple sur un poignet de porte et l'application lui proposerait un panel de couleurs contrasté à 70%.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Cette application est à ce jour, l'unique outil en France permettant de choisir sans risques et facilement des contrastes entre des petites et des grandes surfaces dans un intérieur et de rendre accessible un bâtiment type ERP (Etablissement Recevant du Public).



EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Ce projet qui favorise l'accessibilité des personnes handicapées à tous les établissements recevant du public permet d'une part à des demandeurs d'emploi de mieux s'insérer dans une entreprise ordinaire et d'autre part à des salariés qui deviennent handicapés en cours de vie d'éviter l'inaptitude.

Par exemple, cette mise en conformité des lieux avec ces différents contrastes permet à une personne mal-voyante de se déplacer de façon autonome dans le bâtiment.

MÉTHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NÉCESSAIRES POUR LA RÉALISATION DU PROJET

Méthodologie de travail

Le projet s'articule sur la base de méthode AGILE dont SCRUM pour la gestion de projet. Ce type de méthode permet d'avoir un fort lien avec l'Association pour répondre à ses attentes. Contrairement aux autres types de méthodes, les méthodes agiles fonctionnent sur un avancement du projet par étapes, appelées « sprints ». L'objectif a été de répartir les fonctionnalités majeures « les stories » sur la totalité du projet en découpant celui-ci en intervalles de temps réguliers. Aussi, la relation école/association restera au cœur du projet.

Moyens techniques

Le développement de l'application mobile a été décliné sur deux plateformes : iOS pour Iphone et Android. Ce qui permet de toucher 80% du marché « mobiles ». Le développement inclura l'utilisation des environnements de développement Xcode pour iOS et Eclipse pour Android.

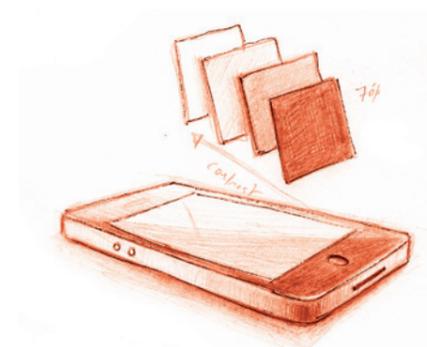
Un serveur de gestion de projet et de versioning sert à accompagner les étapes d'avancement de projet et à coordonner le travail en groupe. Les ressources pédagogiques de l'école au travers des cours, de la librairie numérique ont été des supports utiles.

DÉROULEMENT, OBJECTIFS ET RÉSULTATS

Ce projet a pour objectif de répondre aux besoins de l'Association AAAL avec un outil fonctionnel et faciliter la mise aux normes des lieux de travail et lieux public pour l'accueil de personnes aveugles ou mal-voyantes. Des séances de travail nous ont permis de définir les grandes lignes du cahier des charges et de découvrir ses obligations légales très peu respectées à l'heure actuelle.

Des échanges réguliers avec le Directeur de l'Association et ses collaborateurs, ont conduit à l'élaboration d'un plan d'action tout au long du projet. Cette relation a été un facteur essentiel à la compréhension et la réalisation du projet.

L'équipe Contrast, (2012)



CONTRAST : 1 AN APRÈS

Un projet de A à Z.

RENCONTRE AVEC GEOFFROY PLANQUART

Pour vous, le Défi H c'est... ?

GP : "Le Défi H était tout d'abord l'occasion de mener un projet de A à Z. Cela permet d'aborder tous les aspects : recherche, relations clients, communication, ...
De plus, nous étions très libres sur la réalisation et gérons entièrement tout le projet. C'est ce qui est intéressant et ce qui m'a donné envie de participer une deuxième fois."

Aujourd'hui, où en est votre projet ? Comment avez-vous mené à bien ce projet, avez-vous mis au point une stratégie ?

GP : "Aujourd'hui, nous sommes encore en contact avec l'association et nous l'avons mise en contact avec notre école, Supinfo Strasbourg. Le but principal qui était de fournir l'outil a été réalisé, maintenant c'est l'association qui gère cet outil.
Nous avons bien sûr convenu avec l'association que si des développements étaient souhaités, toute l'équipe s'engageait à le faire (via un transfert de compétences pour que l'association puisse le faire, par exemple.)"

Avez-vous rencontré des difficultés ? Si oui, lesquelles et comment les avez-vous surmontées ?

GP : "Nous avons rencontré quelques difficultés, surtout des difficultés algorithmiques (nous avons eu du mal à trouver les bons algorithmes, les adapter, etc.) mais nous avons fait de nombreuses recherches sur le sujet et nous nous en sommes sortis !"

Quels conseils donneriez-vous aux équipes de cette 2ème édition ?

GP : "Il faut se dire qu'on va réaliser le projet, qu'on peut le faire et ne pas lâcher ! L'aspect communication est quand même important dans le Défi H, même si ce n'est pas toujours évident de s'en occuper avec les développements, la gestion de l'association, les problèmes de temps, ...
Il faut y aller et y croire, et on peut réussir !"

Geoffroy Planquart, (Chef de Projet "Contrast")
Entretien avec Sogeti (Avril 2013)



PROJET SIMPAH

Miage Grenoble & Association Tremplin.

RÉSUMÉ DU PROJET

Le principe est de proposer une application pour tablette permettant un accompagnement, tant au niveau scolaire qu'au niveau mobilité, aux étudiants en situation de handicap moteur et éventuellement visuel.

L'idée est d'utiliser, soit un système de capteurs (peu développé et coûteux), soit plutôt les bornes WiFi existantes (solution très répandue et réduisant drastiquement le coût de la solution proposée), matériel présent à la fois dans les facultés, les villes et les entreprises, ce qui permettrait une mise en place facilitée de l'application. Celle-ci permettrait de diffuser toute l'information nécessaire à ces personnes, en temps réel, afin de faciliter leur accessibilité aux lieux d'études, villes et entreprises (par extension).

Plus concrètement:

- Mise à disposition des supports de cours / documents d'entreprise utiles ...
- Mise à disposition de l'agenda et affichage des informations importantes de la filière et du bâtiment dans lequel l'étudiant se trouve.
- Affichage des rues limitrophes au bâtiment pour connaître les lignes de transport en commun adaptées aux situations de handicap
- Proposition d'itinéraires adaptés aux handicaps avec un affichage comportant des codes couleurs (vert : facile à rouge : difficile).
- Mise à jour en temps réel de la carte du bâtiment, mettre en avant ses points d'accès pour les personnes handicapées (ascenseurs, couloirs aménagés, rampes)
- Faciliter le dialogue avec le personnel de la faculté (accueil élèves, secrétariat, professeurs, médecins de l'université ...)

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Ce projet innove grâce à plusieurs aspects. Tout d'abord, les recherches menées nous montrent que ce genre d'application pour smartphones et tablettes n'existe pas encore. En outre, l'application peut convenir à plusieurs types de handicaps :

- handicap moteur : toutes les données du SI sont transmises en temps réel à l'application, ce qui implique que la personne handicapée n'a plus besoin de se déplacer pour obtenir les informations dont elle a besoin, et qu'on peut lui fournir ainsi une aide au déplacement.
- handicap visuel : avec des fonctionnalités de l'application qui auront à leur disposition une transmission sonore de l'information.

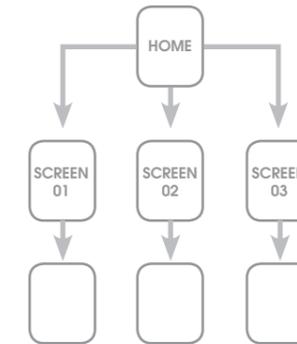
De plus, l'application impacte plusieurs acteurs majeurs de l'emploi, que sont les universités, les villes et les entreprises. Pour finir, cette application centralise un grand nombre de fonctionnalités diverses (affichage d'informations, fonctionnali-



tés GPS, ...), et permet par conséquent un accès rapide à ces différentes composantes sans changer ni d'application, ni d'appareil.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

La problématique de l'insertion professionnelle des personnes porteuses de handicap, est une problématique à plusieurs facettes. Tout d'abord, l'adaptation du travail, et du poste de travail, pour des personnes en situation de handicap est un facteur incontournable. Ensuite, le retour à l'emploi ne peut se faire sans accessibilité. Enfin, et c'est sur ce point que nous avons voulu travailler, l'accès à la formation des personnes en situation de handicap.



METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Moyens humain

Les Membres du groupe, l'équipe Sogeti et l'association Tremplin ont échangé avec des élèves handicapés par le biais d'audits ainsi qu'avec des professeurs de la filière Miage Grenoble

Moyens techniques

Outre le matériel informatique, des réunions ont été conduites avec des professeurs de Miage et avec l'équipe Sogeti pour l'étude des technologies et de l'IHM.

DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Notre projet s'est déroulé en plusieurs étapes.

Une première étude technologique avec l'approche des technologies WIFI et GPS. Ainsi qu'une première rédaction du cahier des charges avec les éléments à intégrer dans le projet.

Audit des personnes handicapées à travers un entretiens pour leur présenter le projet et voir quoi modifier, ajouter et/ou supprimer. Un repérage des fonctions principales de l'application et une rédaction de leurs spécifications ainsi qu'une étude des fonctions secondaires. Tout au long du projet nous avons communiqué via Twitter et le blog dédié sur le site du Monde Informatique.

L'équipe SimpaH, (2012)



ÉCHANGE & APPRENTISSAGE



PROJET CONTACT

Supinfo & Association Nationale des Centres Ressources Autismes.

RÉSUMÉ DU PROJET

L'objectif du projet est de venir en aide aux personnes qui ne parlent pas ou qui ont des difficultés à communiquer. Pour ce faire nous avons suivi le principe de la Communication Alternative et Améliorée (CAA) et nous développerons une application Windows 8 qui propose différents moyens palliatifs de communication (pictogrammes, synthèse vocale,...) ainsi qu'un système de suivi et d'évaluation de la maladie.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Ce projet se base sur les dernières technologies Microsoft à savoir la tablette Surface avec Windows 8, Windows Phone 8. De plus il intègre des fonctions de synthèse vocale et propose de nombreuses informations en rapport avec l'autisme. Ce genre d'outils n'existe pas à notre connaissance sous cette forme.

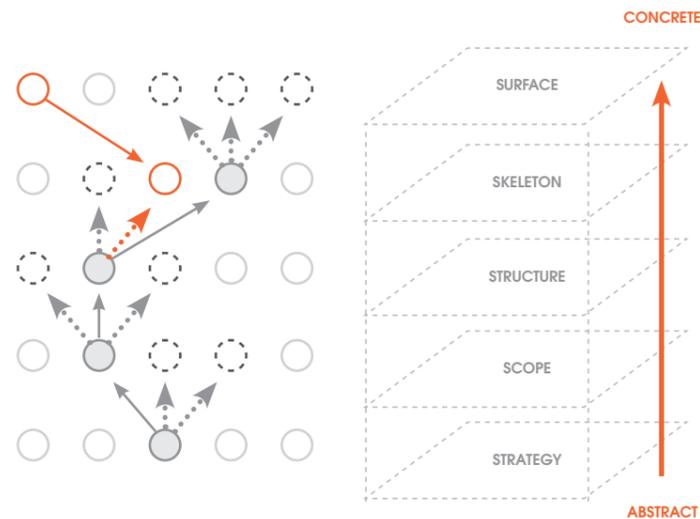
EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Étant donné que ce projet permet aux personnes ayant du mal à s'exprimer de se faire comprendre, il offre la possibilité d'être plus facilement intégré dans un milieu professionnel. En effet, la barrière de la communication peut rendre impossible le recrutement même si elle n'empêche pas le métier final.

De plus, bien que le public visé soit majoritairement un public jeune, le but est de faciliter voire permettre l'apprentissage de la langue et développer l'expression orale, ce qui leur servira toute leur vie et favorisera ainsi leur insertion dans le monde professionnel.

METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Ce projet a nécessité une étroite collaboration avec l'association afin de discuter avec eux et choisir les fonctionnalités à implémenter. Concernant la méthodologie, nous avons mis en place des méthodes agiles.



L'IDÉE EST D'IMAGINER, DE CONCEVOIR ET DE TESTER DIFFÉRENTES SOLUTIONS POUR DÉTERMINER QUELLE SERA LA PLUS ADAPTÉE À CHAQUE SITUATION

DEROULEMENT, OBJECTIFS VISES ET RESULTATS ATTENDUS

Notre objectif à été de fournir une application fonctionnelle, qui implémente en premier les fonctions de CAA avant de fournir des "serious games" éducatifs.

L'équipe Contact, (2013)



PROJET PHONOFEEL

Universités Capitole et Paul Sabatier de toulouse & Faculté de Médecine Toulouse.

RÉSUMÉ DU PROJET

Notre projet consiste à mettre en place un système informatique permettant l'implémentation de méthodes applicables, mais indépendantes, aux soins orthophoniques.

En outre, le choix de la méthode pilote n'est pas encore arrêté et est sujet à discussion avec des professionnels du secteur (professeurs, enseignant-chercheurs et praticiens).

Le projet s'insère dans le cadre d'une Unité d'Enseignement (UE) de la faculté Paul Sabatier nommé « AL2C », A La Croisée des Compétences.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

L'innovation du projet repose sur l'utilisation de l'outil informatique en tant que support aux soins des troubles du langage ou de la parole.

Nous proposons de créer un programme qui permettra l'intégration, à terme, de plusieurs méthodes. Cet outil se veut modulaire, ciblant un large panel d'utilisateurs, orthophonistes ou non.

Il propose des exercices ludiques permettant de faire travailler les patients plus efficacement, tout en assurant un suivi plus pertinent du professionnel l'utilisant.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Notre projet s'inscrit dans une démarche de soins continus. En effet, nous envisageons de rendre possible la diffusion de notre logiciel aux patients par le biais d'un professionnel de santé agréé.

Cette démarche a pour but d'inciter les patients à pratiquer des exercices adaptés en dehors de la présence d'un orthophoniste. De la sorte, le travail pratiqué est désynchronisé des horaires de consultation du praticien, permettant de ne pas altérer outre mesure l'emploi du temps du patient.

En outre, l'usage régulier de l'application permettra d'obtenir des résultats probants dans un délai plus court. Le patient pourra effectuer des exercices en dehors des séances prescrites, progresser, et ainsi présenter ses résultats à l'orthophoniste afin qu'il les analyse. Suite à quoi, le praticien pourra proposer une séance plus personnalisée.

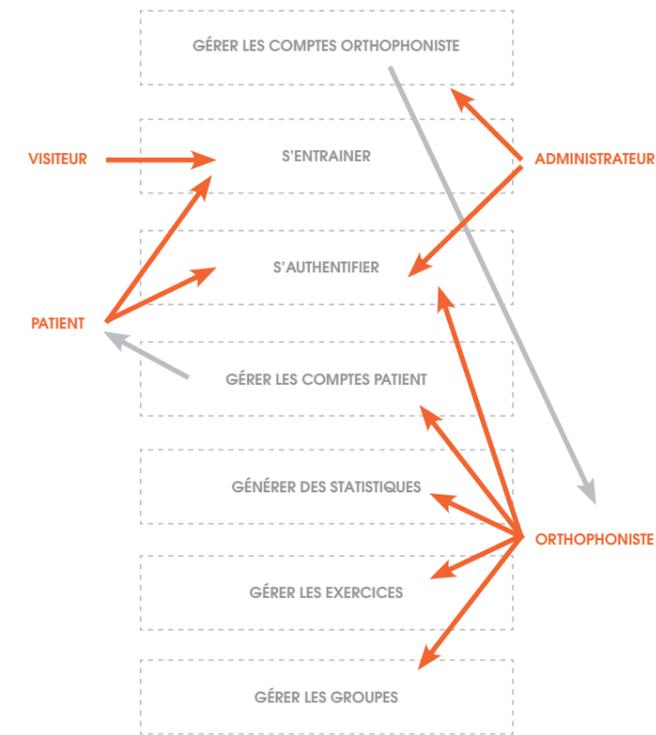
Par conséquent, un retour plus rapide dans la vie active suite à, par exemple, un accident grave, un traumatisme ou une pathologie nécessitant un accompagnement thérapeutique de type orthophonique, sera envisageable.



METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Afin de réaliser ce projet, une équipe composée de 5 personnes issues de formations différentes (IUT, BTS et faculté), mais poursuivant le même parcours, M1 MIAGE, a été montée. Cette multiplicité de profils nous assure un vaste panel de compétences, d'idées et de personnalités.

Les techniques de gestion de projet et de développements mises en œuvre font parti de notre cursus d'études.



DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Nous envisageons de fournir un produit fini, appliqué à une méthode à la fin du mois de Juin, date à laquelle nous présenterons le projet à notre partenaire, mais également devant une assemblée de professionnels dans le cadre de l'Unité d'Enseignement « AL2C ».

L'équipe PhonoFeel, (2013)

MOTRICITÉ & DÉPLACEMENT

PROJET ARMIND

Polytech Grenoble & Fondation Garches.

RÉSUMÉ DU PROJET

Le but de ce projet a été de développer et d'évaluer un réseau de capteurs d'actionneurs et d'un système informatique de contrôle dédié à l'assistance de personnes en situation de handicap moteur.

Constitué d'un casque neuronal, d'un système de suppléance perceptive par électrostimulation linguale, d'un bras manipulateur robotique, de robots mobiles et de leur logiciel de contrôle, ce dispositif innovant devrait permettre de répondre aux besoins et attentes spécifiques de ses utilisateurs, et favoriser leur autonomie et leur qualité de vie.

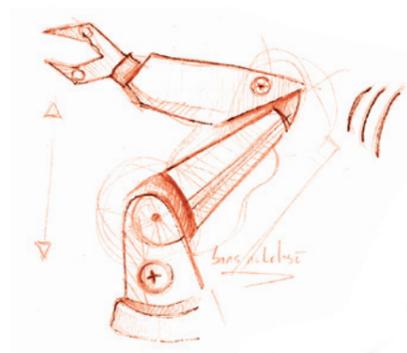
EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Aujourd'hui, la grande majorité des moyens de contrôle qu'ont les personnes empêchées sur leur environnement sont des moyens moteurs. Par exemple, les fauteuils roulants, même assistés par informatique, nécessitent la manipulation physique de manettes, joysticks et autres. De manière originale, ce projet propose au contraire une interaction possible avec l'environnement grâce à un contrôle mental grâce à l'utilisation installation d'un casque neuronal peu intrusif auquel, selon les besoins et attentes spécifiques des utilisateurs, et en fonction des scénarii et contextes d'utilisation, pourrait s'ajouter l'utilisation de dispositif de suppléance perceptive par stimulation linguale par exemple.

L'expérimentation de l'utilisation de casques neuronaux a d'ores et déjà été réalisée par de nombreuses équipes de recherche sans succès convaincant. La principale raison réside dans la non-acceptation de tels dispositifs d'assistance. Selon le scénario d'usage préconisé par les utilisateurs finaux, le contrôle du mouvement et de l'orientation d'un bras robotique mobile dans l'espace peut être commandé par le casque neuronale et perçu avec précision et fiabilité dans ces 3 dimensions par le dispositif de suppléance perceptive.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Grâce au contrôle mental des interactions avec l'environnement (via un bras moteur et différents robots mobiles), cette innovation en interaction homme-machine doit permettre l'amélioration des activités de préhension de la vie quotidienne des personnes à mobilité très réduite ou dotés d'un handicap lourd. Par exemple, une personne incapable de quitter son lit pourra alors utiliser ce contrôle mental à distance pour effectuer un travail à l'aide d'un robot lui mobile.

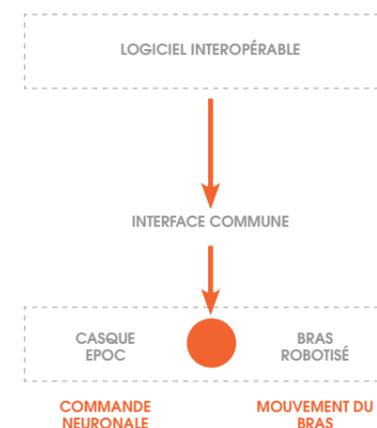


METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Une équipe de trois élèves ingénieurs a été spécialement sélectionnée pour représenter le projet au défi H. Cette équipe est constituée d'étudiants de Polytech Grenoble provenant de deux filières distinctes : RICM (Réseaux Informatique et Communication Multimédia) et TIS (Technologie de l'Information pour la Santé).

L'école et nos partenaires ont mis à notre disposition les ressources et le matériel nécessaires pour travailler convenablement sur le projet. Nous disposons ainsi d'une salle de travail (fablab AIR) ainsi que les dispositifs suivants pour mener à bien les différentes étapes de réalisation du projet.

- un casque et SDK Emotiv EPOC <http://emotiv.com/>
- un dispositif de suppléance perceptive par électrostimulation linguale développé au laboratoire AGIM
- un bras manipulateur RB-Lyn-322 : Kit Bras Robotique AL5D à 4 Degrés de Liberté Lynxmotion
- un Robot A4WD1 Aluminium Lynxmotion
- un Kit Little Grip Lynxmotion (Avec Servomoteurs)



DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Le projet a démarré au 3^{em} trimestre 2012 avec l'évaluation préliminaire des besoins et des attentes des utilisateurs finaux ainsi que les technologies existantes (notamment un exemplaire du casque Emotiv acheté pour le projet). Le contrôle programmatique du bras Lynxmotion avait déjà été réalisé par un des membres du projet durant le projet d'année 4 qui s'était déroulé de Janvier à Avril 2012. L'objectif suivant a été la mise au point et la validation d'un prototype dédié à l'amélioration de capacité de préhension.

L'équipe Armind, (2013)



PROJET AMIWHEELCHAIR

Polytech'Grenoble & Fondation Garches.

RÉSUMÉ DU PROJET

Le projet AmiWheelchair concerne l'assistance et le suivi de la personne handicapée se déplaçant à l'aide d'un fauteuil roulant manuel ou à assistance électrique à la propulsion sur ses lieux de vie au moyen des technologies de l'informatique. Ce projet permet aux personnes à mobilité réduite de préserver leur autonomie liée au déplacement en fauteuil roulant manuel en favorisant le choix et le réglage approprié du fauteuil à leurs caractéristiques. En minimisant le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques et en optimisant leur prise en charge fonctionnelle thérapeutique ; ainsi qu'en fournissant des informations pertinentes, fiables et valides aux collectivités locales.

Ce projet instrumente la personne pour monitorer son usage musculaire de son fauteuil au moyen d'EMG et d'accéléromètres ainsi que son effort au moyen de cardio-fréquencemètre. Il instrumente également le fauteuil pour monitorer son usage musculaire au moyen de gyroscopes, inclinomètre, compteurs de tour de roue, capteurs de vibration. Il collecte les mesures acquises au moyen du téléphone 3G/Wifi de l'utilisateur. Le GPS intégré au téléphone fournit les positions géographiques pour le suivi spatial de l'utilisateur. Le téléphone sert également à identifier et répertorier des obstacles explicitement par l'utilisateur. Les mesures et les dénonciations sont remontées via des liaisons 3G/Wifi vers un centre serveur qui les archive. enfin le projet vise à restituer aux médecins et aux urbanistes les mesures individuelles ou collectives concernant les usagers dans un objectif de support à la prise de décision.



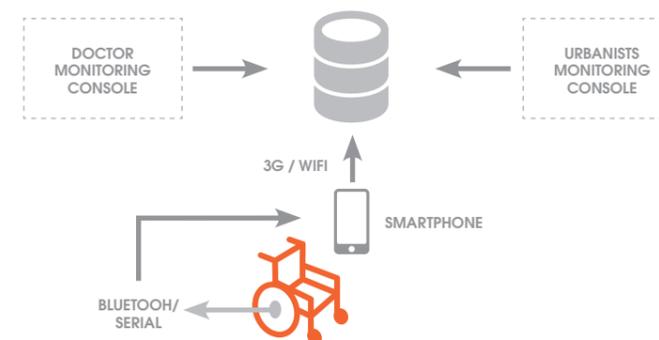
EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Notre projet innove dans le domaine de l'instrumentation du fauteuil roulant manuel et de son utilisateur en permettant un suivi à la fois personnel, médical et urbain. Il innove aussi dans le traitement et la corrélation de ces données mesurées dans le but final de tracer des cartes d'accessibilité pour les utilisateurs en fauteuil roulant. On peut alors retrouver dans ce projet un côté médical, mais également social. D'autres domaines peuvent aussi être visés comme le domaine sportif.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Une des fonctions de ce projet est la découverte des zones inaccessibles suivies de leur dénonciation par les personnes en fauteuil roulant dans le milieu urbain. L'accessibilité est l'un des principaux freins à l'insertion des personnes à mobilité réduite. De plus, l'analyse des données physiologiques de la personne pourraient servir à quantifier l'effort déployé et ainsi pouvoir améliorer les conditions de ce travail.

METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET



Une équipe de quatre étudiants a été spécialement sélectionnée pour représenter le projet AmiWheelChair à ce défi H. En réalité, une dizaine de personnes ont travaillé sur le projet en prenant sur leur temps libre. Cette équipe a été constituée d'étudiants de Polytech'Grenoble provenant de trois filières distinctes : RICM (Réseaux Informatique et Communication Multimédia), 3I (Informatique Industrielle et Instrumentation), TIS (Technologie de l'Information pour la Santé).

L'école et nos partenaires ont mis à disposition les ressources et le matériel nécessaires pour travailler convenablement sur le projet. Nous avons disposé ainsi d'une salle de travail, d'un fauteuil roulant (fourni par la société Invacare) et de divers composants et cartes électroniques pour mener à bien les différentes étapes de réalisation du projet.



DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Domaine médical

Grâce, entre autre, à la mesure de co-contraction des muscles biceps et triceps brachiaux de la personne, le projet permet à un groupe de chercheurs de suivre des volontaires et de fournir un moyen de prévenir les cas de mauvaise utilisation d'un fauteuil roulant.

Domaine social

Grâce aux mesures physiologiques relevées sur l'utilisateur, qui sont corrélées par la même occasion à des coordonnées GPS et des mesures de positionnement du fauteuil ; il est alors possible de définir et tracer une carte représentant l'accessibilité des routes et trajets pour les handicapés. Avec cela, il est possible pour l'utilisateur de dénoncer des obstacles qui se présenteront à lui dans la rue. Ces obstacles seront alors diffusés à toute la communauté, ainsi qu'aux responsables municipaux.

De plus, l'application offre une fonction d'aide à la navigation permettant d'indiquer les chemins optimaux en termes d'efforts et d'accessibilité pour atteindre la destination de son choix.

L'équipe AmiWheelChair, (2012)

AMIWHEELCHAIR : 1 AN APRÈS

Concrétiser une idée.

RENCONTRE AVEC QUENTIN MOURCOU

Pour vous, le Défi H c'est... ?

QM : " Pour moi, le Défi H est un concours étudiants qui met en avant le thème de l'innovation technologique au service du handicap. Ce concours m'a amené à réaliser un projet : la mise au point d'un fauteuil roulant intelligent pour l'aide à la mobilité. Ce projet - AmiWheelChair - m'a passionné. Il a été conduit en collaboration avec des étudiants de mon école issus de filières différentes (TIS, 3I et RICM) et donc de domaines différents. Ce projet m'a par ailleurs amené à réfléchir sur mon projet professionnel et m'a surtout permis de le concrétiser."

Aujourd'hui, où en est votre projet ? Comment avez-vous mené à bien ce projet, avez-vous mis au point une stratégie ?

QM : "Notre projet étudiant AmiWheelChair est aujourd'hui à la disposition de l'école d'ingénieur Polytech Grenoble et de la Fondation Garches.

Ce projet a pour ma part été un tremplin pour construire mon réseau dans le domaine du handicap. Cela s'est concrétisé par la réalisation d'un stage dans une entreprise - Ivès - et en collaboration étroite avec un laboratoire public de recherche - AGIM Université Joseph Fourier Grenoble / CNRS - sensibilisés et fortement impliqués dans cette thématique depuis des années.

Ce stage m'a amené à développer des compétences en réalisant de nouvelles innovations dans les domaines de la mobilité et du handicap.

"Aujourd'hui, notre projet entre en incubation au sein de Grenoble Alpes Innovation."

A l'issue de ce stage, nous avons bâti une équipe avec mes collaborateurs afin de créer une entreprise autour de ces innovations dans le but de les rendre disponibles pour le grand public.

Aujourd'hui, notre projet, Wegoto, entre en incubation au sein de Grenoble Alpes Innovation et Incubation (GRAIN). Wegoto développe une suite de logiciel pour améliorer les déplacements des personnes en fonction du profil des utilisateurs qu'ils soient, par exemple, mal-voyants ou en fauteuil roulant. Il s'agit tout d'abord d'une application mobile et web de guidage qui permet l'aide à la navigation pour tous en fonction du profil et également une application mobile de relevé qui permet l'évaluation quantitative, objective et automatique de l'accessibilité pour



un profil utilisateur afin de construire la cartographie de l'accessibilité spécifique à ce profil."

Avez-vous rencontré des difficultés ? Si oui, lesquelles et comment les avez-vous surmontées ?

QM : "Les difficultés que j'ai rencontrées concernent essentiellement la création d'entreprise et le rôle d'entrepreneur. Ma formation d'ingénieur étant plus tournée sur l'aspect technique, il m'a fallu trouver des partenaires complémentaires afin de pouvoir établir une stratégie pour la création de la société. Pour surmonter cela, j'ai eu la chance de rencontrer les bonnes personnes au bon moment. C'est donc mon réseau qui m'a permis de surmonter ces difficultés et je pense que le Défi H a représenté pour moi une grande chance pour rencontrer les acteurs des domaines, qui pour ma part me passionnent, que sont l'innovation technologique et l'aide à la mobilité pour les personnes en situation de handicap."

Quels conseils donneriez-vous aux équipes de cette 2ème édition ?

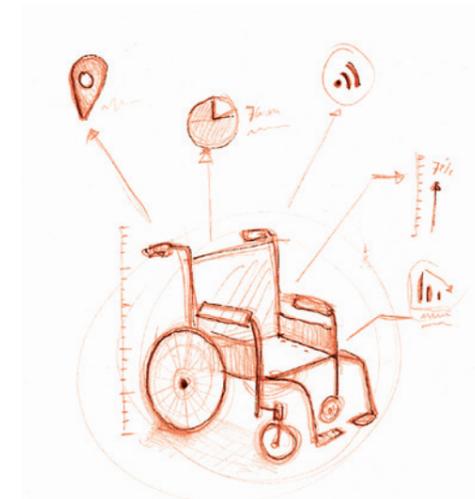
QM : "Je conseille tout d'abord aux équipes de cette seconde édition de ne pas laisser tomber leur projet si celui-ci leur tient à cœur. Je pense que l'on n'a pas souvent l'occasion de développer de A à Z un projet qui nous passionne et pour ma part je souhaitais vraiment que le projet que nous avons réalisé puisse devenir une réalité pour les utilisateurs finaux.

C'est en tout cas aujourd'hui ce que je m'efforce de faire en utilisant les compétences que j'ai acquises dans le projet AmiWheelChair pour mettre au point et diffuser l'offre Wegoto afin de permettre d'aider les personnes à mobilité réduite dans leurs déplacements du quotidien.

Enfin, je conseille également aux équipes de bien profiter de la remise des prix pour aller rencontrer des acteurs de différents domaines qui ne seront pas toujours aussi facilement accessibles."

Quentin Mourcou, (Chef de projet "AmiWheelChair")

Entretien avec Sogeti (Avril 2013)



FORMATION & RÉSEAUX SOCIAUX



PROJET PAR-ICI

IUP Miage Amiens & Association Passerelle ESC

RÉSUMÉ DU PROJET

Partant du constat émis par le Dispositif Handicap de l'association Passerelle ESC, nous avons décidé d'orienter notre projet autour de l'axe de la formation, vecteur principal de l'insertion professionnelle. Nous avons donc décidé de réaliser, en accord avec l'association partenaire, une plateforme communautaire et de capitalisation d'informations pour la formation et la mise en relation des personnes valides et en situation de handicap. Cette plateforme, de part ses deux aspects, communautaire et de capitalisation d'informations, a plusieurs objectifs.

L'aspect communautaire

Mise en place d'une plateforme d'échange entre des personnes en situation de handicap, ayant besoin d'aide dans leurs études, avec des personnes valides et handicapées, pouvant les aider à poursuivre leur formation. Cet aspect contient plusieurs modules et services (soutien scolaire particulier, partage de supports de cours, aide morale et possibilité de tutorat).

L'aspect capitalisation d'informations

Offres d'emplois à destination des personnes handicapées et formations. La mise en place d'un agenda d'évènements culturels et sportifs liés au handicap ainsi que le référencement de tous les établissements publics et privés équipés pour accueillir les personnes en situation de handicap.

Le site est également adapté pour que les personnes mal-voyantes puissent l'utiliser facilement, avec l'aide d'un formateur en bureautique, lui-même non-voyant.

L'objectif principal du projet a été donc d'apporter un soutien pour les jeunes en situation de handicap durant leur période scolaire. Les aider à suivre leur formation, à sortir, à affronter leur différence. Mais même si le site est orienté handicap, il ne sera pas réservé aux seules personnes handicapées. Le but est également que les personnes valides acceptent les différences et établissent un lien avec les personnes handicapées.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

D'un point de vue technologique, le projet ne représente pas une révolution. On retrouve malgré tout une volonté de développer une version mobile adaptée aux Smartphones et tablettes, technologies les plus innovantes de notre époque. De plus, l'adaptabilité du site aux personnes mal-voyantes est peu abordé par les solutions existantes.

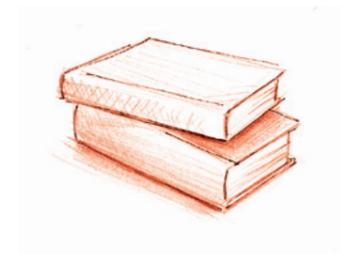
Le contexte d'application du projet peut, quant à lui, être qualifié d'innovant. En effet, aucune plateforme d'échange sur Internet axée autour de la formation des



personnes handicapées n'existe actuellement. S'agissant d'un grand manque dans ce domaine, à la vue du constat émis par le Dispositif Handicap Passerelle, ce projet représente donc une audacieuse nouveauté contextuellement parlant.

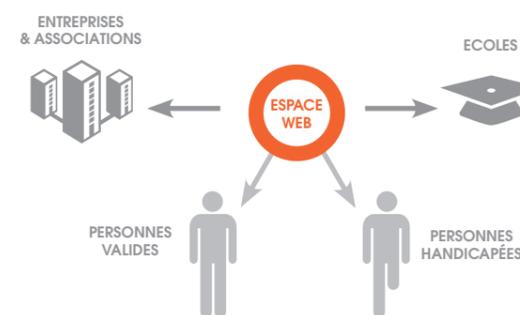
EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

L'objectif du projet, d'un point de vue formation, est clair : accompagner ces personnes tout au long de leurs études selon deux axes. Le premier consiste en l'apport d'un soutien scolaire sous différentes formes (texte, audio, vidéo, ...) et adaptés à différents types de handicap. Le second est d'offrir aux personnes en situation de handicap la possibilité d'échanger leurs expériences afin de mieux appréhender le milieu scolaire.



METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Pour la réalisation de ce projet, notre groupe de quatre étudiants a mis ses compétences en relation avec celles de multiples contacts. En effet, nous avons été en relation avec Mme Nathalie Bertin-Boussu, responsable du groupe de travail Handicap de Passerelle ESC, référent handicap pour le groupe Sup de Co et missionnée par l'AGEFIPH pour aider à l'insertion professionnelle. Nous avons eu la chance de rencontrer un formateur en bureautique non-voyant, qui a pu alors nous indiquer les besoins auxquels répondre pour adapter notre site Internet aux personnes handicapées visuellement. Cela nous a permis de nous sensibiliser nous-mêmes à différents handicaps, et le recul ainsi apporté nous a aidé à mieux appréhender les besoins des futurs utilisateurs de notre projet.



DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Notre projet s'est déroulé en plusieurs étapes. La première a consisté en l'établissement d'un projet concret, réalisable et utile au plus grand nombre. Après avoir mené les différentes analyses fonctionnelles et techniques, nous avons développé la base du site ainsi que l'accessibilité pour les personnes non-voyante.

L'équipe Par-Ici, (2012)

PAR-ICI : 1 AN APRÈS

Une action humaine.

RENCONTRE AVEC GEORGES CREUZOT

Pour vous, le Défi H c'est... ?

GC : "Plus qu'un concours, c'est une action humaine. Quel que soit le projet réalisé, quelle que soit sa finalité, le Défi H produit son effet dès l'engagement d'une équipe. Celui de sensibiliser les participants à la problématique du handicap, quelle que soit sa nature. Dans nos cursus, nous n'abordons jamais les besoins spécifiques des personnes en situation de handicap, jamais nous ne rencontrons de personnes handicapées et jamais nous ne sommes confrontés à ce à quoi ils sont confrontés."

Alors, le simple fait de rencontrer ces personnes, par le biais des associations partenaires, représente déjà une grande force du Défi H.

Grâce à ce concours, tous les protagonistes des projets se trouvent automatiquement sensibilisés à la question du handicap. Ainsi, après l'obtention du diplôme, tout ce qui a été appris durant le concours se retrouvera dans le comportement professionnel des participants. C'est la première grande victoire du Défi H.

"Comblé ce fossé qui sépare les personnes en situation de handicap des autres dans le monde du travail. La société crée des clivages, le Défi H permet d'en résorber certains! "

Ensuite, le Défi H c'est également la mise à disposition d'idées, de projets, pour tenter de combler ce fossé qui sépare les personnes en situation de handicap des autres dans le monde du travail. La société crée des clivages, le Défi H permet d'en résorber certains!"

Aujourd'hui, où en est votre projet ? Comment avez-vous mené à bien ce projet, avez-vous mis au point une stratégie ?

GC : "Aujourd'hui, malheureusement, notre projet n'est plus en ligne. Le site *parici.net* a été dépublié il y a quelques semaines par l'association pour laquelle nous l'avions développé. Cela s'explique par le fait qu'en septembre 2012, soit 3 mois après la fin du Défi H, l'ISAM, d'Amiens a quitté le groupe ESC (Ecole Supérieure de Commerce) pour se rattacher au groupe France Business School (FBS). Or, l'association Passerelle était directement liée aux ESC puisqu'elle permettait la mise en place d'un concours uniformisé pour entrer dans l'une des ESC de France. Notre association partenaire était le Dispositif Handicap de l'association

Passerelle. Il proposait ce même concours en l'adaptant aux contraintes et besoins des personnes en situation de handicap.

Alors, notre contact au sein de l'association n'en a plus fait parti et le projet n'a pas été repris ensuite. Il nécessitait un brin de communication pour le faire connaître et une pincée de gestion pour le faire fonctionner et il a malheureusement manqué des deux.

Ça a été une forte déception pour l'ensemble des membres de l'équipe. Le travail et le temps investis pour la création de cette plateforme n'a eu finalement qu'un impact très faible, et nous le regrettons."

Avez-vous rencontré des difficultés ? Si oui, lesquelles et comment les avez-vous surmontées ?

GC : "Comme vous vous en doutez, la principale difficulté s'est retrouvée dans la gestion de la plateforme par l'association. Les mésaventures décrites ci-dessus couplées à l'éloignement géographique que chaque membre du groupe a connu afin d'entrer de pied ferme dans la vie active font que nous n'avons pu surmonter ces difficultés."

Néanmoins, nous nous sommes concertés et sommes tombés d'accord pour tenter de donner une nouvelle vie à Parici. Nous ne savons pas encore quand, ni comment, mais nous essayerons de le faire revivre."

Quels conseils donneriez-vous aux équipes de cette 2ème édition ?

GC : "Je suis de très près cette seconde édition puisque, au sein de la MIAGE d'Amiens, j'accompagne le groupe projet de Franck Lacave dans son aventure. J'ai d'ailleurs reconnu quelques têtes de la première édition et je les félicite de s'investir à nouveau dans cette belle cause."

Pour les équipes de cette année s'orientant vers des projets applicatifs destinés au grand public, je leur conseillerais de ne pas négliger la communication et les relations créées autour de leur projet.

Un logiciel, un site Internet ou une application mobile a beau être complètement fonctionnelle, ergonomique et "sexy", si personne ne la connaît ou ne la maintient, son succès n'en sera que grandement limité.

C'est, à mon sens, ce qui nous a fait défaut au niveau de notre projet, ce serait dommage que ça se reproduise pour cette année !"

Georges Creuzot, (Chef de projet "Par-Ici")

Entretien avec Sogeti (Avril 2013)



PROJET SOCIAL HANDI

EPSI Bordeaux & CAP Emploi

RÉSUMÉ DU PROJET

Constat

- **L'importance du réseau** : Le marché caché de l'emploi représente les 2/3 des offres d'emploi : trouver un travail c'est donc créer et entretenir un réseau.
- **De nombreux acteurs** : Personne handicapée, entreprises et recruteurs, associations, organismes et partenaires
- **Démarche difficile pour les entreprises** : En dehors des contraintes qu'ont les entreprises à recruter une personne handicapée dans leurs locaux, beaucoup hésitent à le faire par méconnaissance du handicap concerné, et leurs préjugés sur ces personnes dans le monde du travail. S'ajoutent à ça, la difficulté de trouver les candidats, contacter les partenaires et mener les démarches.

SocialHandi : Un réseau social professionnel dédié au handicap

- **Réunir tous les acteurs** : Nous avons pu observer de nos jours l'impact des réseaux sociaux sur notre vie quotidienne. Pour cette raison, il serait judicieux de l'appliquer aux personnes handicapées.
 - **Proposer les contacts spontanément et judicieusement** : L'apport des réseaux sociaux aux personnes handicapées permettra de générer de nombreuses idées et favorisera la collaboration avec des entreprises ou des partenaires spécialisés dans l'insertion de ces personnes.
- Ce projet visera des profils à multi-facettes : handicapés, associations, entreprises...

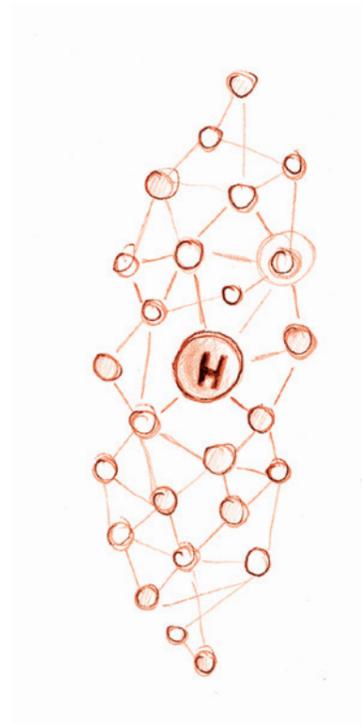
EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Existant

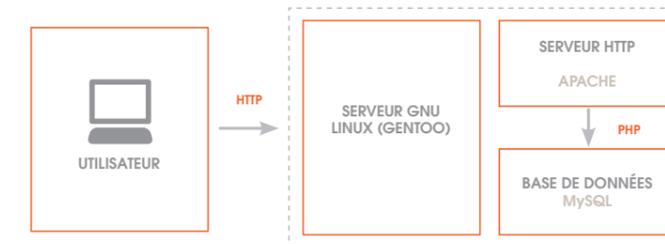
- **Forums et annuaires** : Par le biais des forums et annuaires, la mise en relation est à l'initiative des deux protagonistes. Or, nous désirons favoriser les mises en relation spontanées.
- **Groupe Viadeo/LinkedIn** : Il existe déjà certains réseaux sociaux professionnels tels que Viadeo mais ceux-ci ne permettent pas une relation instinctive entre associations et entreprises.

Innovation

- **Réseau social professionnel sur mesure** : Les personnes handicapées, les entreprises, les recruteurs et les acteurs du handicap interagissent de façon spécifique : Leur profil et leur mise en relation automatique ou volontaire y seront définies spécifiquement.
- **Interaction avec les réseaux sociaux existants** : Pour éviter l'effet « Ghetto », ce réseau se veut communiquant par l'utilisation de l'API1 des autres réseaux sociaux, à l'image du partenariat APEC/Viadeo.



METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET



Méthodologie du projet : Les valeurs du manifeste Agile

- « Les individus et leurs interactions plus que les processus et les outils. »
- « Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive. »
- « La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle. »
- « L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan. »

Moyens humains

- **Equipe** : Quatre étudiants de l'EPSI et Une association partenaire
- **Encadrement** : Un Coach Sogeti et Equipe pédagogique de l'EPSI

Techniques

- **Matériel** : Mise à disposition par l'EPSI d'un serveur permettant d'héberger notre site
- **Logiciel** : Utilisation un moteur Open-Source de réseau social. Lors de notre étude des besoins, nous avons défini le logiciel le plus adapté à l'aide d'un tableau comparatif

OBJECTIFS ET RESULTATS

Insertion et retour à l'emploi

- **Profil valorisé** : Le réseau propose de nombreuses fonctionnalités notamment un assistant de création de Curriculum Vitae (CV). Les utilisateurs peuvent ainsi le publier afin d'être mieux sélectionnés par les employeurs intéressés. Ce point est essentiel à l'insertion de ces personnes.
- **Echange** : Utiliser des outils favorisant la communication, l'insertion, le partage dans la vie active.

Maintien

- **Intégration** : Se sentir plus intégrée dans l'entreprise. Partager son expérience : l'entreprise est mieux informée des possibilités qui s'offrent à elle et se montre ainsi moins réticente.
- **Motivation** : Reprendre confiance en elle et tisser des liens avec des personnes qui sont dans le même cas. Être plus motivée, plus encouragée et plus déterminée à affronter son handicap.

L'équipe Social Handi, (2012)



PROJET OSCAR DES ENTREPRISES

SUPINFO Rennes & APF Délégation de Rennes.

RÉSUMÉ DU PROJET

Ce projet est un site web permettant la notation des entreprises. Afin de donner la possibilité à une personne handicapée de savoir si l'entreprise est équipée pour la recevoir et aussi d'encourager les entreprises à rendre leurs locaux accessibles. Ce système de notation sera basé sur une base de critères importants qui seront définie avec l'aide d'association. Ce site a plusieurs acteurs, les personnes handicapées qui notent les entreprises pour lesquelles ils ont travaillé, ensuite nous aurons des personnes expertes engagées pour aller noter les entreprises et enfin les entreprises elles-mêmes, pour donner la possibilité de se faire remarquer comme étant accueillante.

EN QUOI CE PROJET EST-IL INNOVANT ?

Ce projet est innovant, car "on veut faire jouer la « E-réputation »" d'une entreprise dans le domaine de l'accessibilité des personnes handicapées. Sujet important dans la gestion de la marque et de l'image de chaque entreprise.

EN QUOI CE PROJET FAVORISE T'IL L'INSERTION, LE MAINTIEN OU LE RETOUR À L'EMPLOI DE PERSONNES HANDICAPÉES ?

Ce projet favorise l'insertion, car si l'entreprise a une bonne note, une personne cherchant de l'emploi sait qu'elle peut y trouver un environnement favorable. Par ailleurs, le souci d'une bonne « E-réputation » incitera les entreprises à rendre leurs locaux plus accueillant pour les personnes handicapées. Le maintien, car si une personne travaillant pour eux note mal l'entreprise, cela pourra inciter l'entreprise à effectuer des modifications en conséquence.

METHODES, MOYENS HUMAINS ET TECHNIQUES NECESSAIRES POUR LA REALISATION DU PROJET

Moyen technique

Technologie web

Moyen humain

Des personnes expertes allant dans les entreprises pour les noter.



DEROULEMENT, OBJECTIFS ET RESULTATS

Une phase d'études a été conduite sur le système de notation dans un premier temps, car c'est le moteur même du projet.

Une fois cette phase réalisée nous avons défini des fonctionnalités présentes au sein du site web.

En parallèle, nous avons employé des personnes expertes pour aller noter les entreprises, pour centraliser notre système.

Une fois la définition de toutes les fonctionnalités, des maquettes pour la mise en forme du site web ont été produites.

CALENDRIER DU PROJET

3 semaines : Etudes du système de notation

2 semaines : Etudes des fonctionnalités présentes au sein du site web

2 semaines : Elaboration de maquettage

2 semaines : Votes des participants et amélioration suite aux idées reçues

11 semaines : Développement du site web

L'équipe Oscar des Entreprises, (2012)



CE QU'ILS EN PENSENT

AXEL LEBLOIS : UN PROGRAMME CONCRET

Être à la pointe de l'innovation.

AXEL LEBLOIS (PARRAIN DU DÉFI H 2013) EXPLIQUE

"Le 13 décembre 2006 a marqué un tournant décisif pour les personnes vivant en situation de handicap dans le monde, lorsque l'assemblée générale des Nations Unies a adopté la Convention Relative aux Droits des Personnes Handicapées. Aujourd'hui signée par 157 états et ratifiée, et donc ayant force de loi dans 126 pays, elle s'est imposée comme cadre universel pour le développement des politiques et programmes destinés à promouvoir l'accès des personnes vivant en situation de handicap à parité avec l'ensemble des citoyens. Cette Convention est le huitième traité des Droits de l'Homme, confirmant la prééminence des Droits de l'Homme sur les fondations sociales ou charitables des politiques traditionnelles traitant du handicap. Elle couvre une population d'un milliard de personnes dans le monde. La France a signé la Convention le 31 mars 2007, en même temps que 83 autres pays, le plus grand nombre de signatures jamais recueillies dans l'histoire par un traité international au premier jour d'ouverture aux signatures.

Rédigée avec la participation active de nombreuses organisations de personnes vivant en situation de handicap dans le monde, la Convention couvre de manière très spécifique l'obligation pour les états membres d'assurer l'égalité d'accès à l'éducation, à l'emploi et à l'ensemble des services publics.

"L'objectif du Défi H est donc entièrement aligné avec ceux de la Convention. Le Défi H est un programme concret promouvant le rôle des personnes vivant en situation de handicap dans notre société"

Elle établit également l'obligation d'assurer l'accessibilité des bâtiments, des transports et, point extrêmement important pour le Défi H, l'accessibilité des technologies de l'information, nouveaux media et sites Internet tout en promouvant la recherche en matière de technologies d'assistance aux personnes vivant en situation de handicap, permettant notamment leur accès à l'emploi.

L'objectif du Défi H est donc entièrement aligné avec ceux de la Convention. Le Défi H est un programme concret promouvant le rôle des personnes vivant en situation de handicap dans notre société. Il crée les conditions permettant d'imaginer et de développer de nouvelles solutions d'accommodation utilisant les technologies de l'information. Il devrait aussi permettre à des entrepreneurs français d'être à la pointe de l'innovation en matière d'aménagement du lieu et des postes de travail pour personnes vivant avec un handicap.



L'organisation que je dirige, G3ict - The Global Initiative for Inclusive Information and Communication Technologies, fût créée dans le cadre des Nations Unies en décembre 2006 afin de promouvoir la mise en œuvre des dispositions de la Convention Relative aux Droits des Personnes Handicapées en matière d'accessibilité numérique. Au cours des six années passées, nous avons eu l'opportunité de mettre à la disposition des états ayant ratifié la Convention et du secteur privé des outils et programmes d'information et de formation sur les solutions et la mise en place de l'accessibilité numérique en matière de télécommunications, d'informatique, de sites Internet, de la télévision et d'autres secteurs pour lesquels les interfaces numériques sont essentielles. L'accessibilité en matière d'emploi figure en tête des priorités de l'ensemble des organisations et des gouvernements avec lesquelles nous organisons nos programmes.

C'est donc avec grand enthousiasme et en toute connaissance de cause que je soutiens le Défi H."

Axel Leblais, (Président et Fondateur de G3ict)



LE MONDE INFORMATIQUE : ÊTRE UTILE

Défi H ou comment défier le temps et le silence.

LE MONDE INFORMATIQUE

Depuis plus de 30 ans, Le Monde Informatique accompagne les informaticiens professionnels. Observateur d'un marché, d'une industrie portée en permanence par l'innovation, Le Monde Informatique se veut avant tout proche des préoccupations des femmes et des hommes qui font et animent cette évolution permanente. Chaque jour, la rédaction décrypte l'actualité, questionne les acteurs de cette industrie avec comme ligne directrice : faire d'une information une contribution à la prise de décision et fournir chaque mois à ses 450 000 lecteurs des éléments d'éclairage pour faire les bons choix.

Il était donc tout naturel que Le Monde Informatique s'associe étroitement à cette belle initiative insufflée par Sogeti France.

“Au-delà de cette dimension pédagogique, en s'associant étroitement au Défi H, Le Monde Informatique souhaite relever avant tout le défi du silence qui plane trop souvent sur l'insertion professionnelle”

Le Défi H, c'est aussi défier le temps. Cette compétition s'adresse aux managers et experts informatiques de demain qui devront savoir gérer, piloter et mener à bien un projet. Cela exige bien évidemment un solide bagage technologique, une capacité à travailler en équipe, une bonne compréhension de tous les enjeux, une parfaite maîtrise des plannings, de l'endurance et savoir communiquer autour d'un projet. Nous pourrions compléter cette liste par : savoir gérer l'imprévu, avoir le sens du dialogue et de l'écoute pour bien cerner la demande et capter les bonnes idées... Des qualités qui s'acquièrent avec de l'expérience ou peuvent se révéler en 5 mois grâce au Défi H, catalyseur de talents et véritable simulateur de pilotage de projet IT.

Mais au-delà de cette dimension pédagogique, en s'associant étroitement au Défi H, Le Monde Informatique souhaite relever avant tout le défi du silence qui plane trop souvent sur l'insertion professionnelle des handicapés. Elle revêt de très nombreuses formes de handicap souvent mal connues, voire insoupçonnables et commence dès le plus jeune âge avec l'accessibilité au savoir pour le plus grand nombre mais pas pour tous. En tant que média, il est aussi de notre rôle, de notre devoir d'être une caisse de résonance à tous les messages, à toutes les initiatives qui favorisent cette insertion ou réinsertion.

Depuis plus de 30 ans, Le Monde Informatique garde le même cap : être utile à son lecteur, chercher à lui rendre service. Aujourd'hui, en étant co-organisateur du Défi H, Le Monde Informatique souhaite contribuer à :

- Favoriser l'insertion professionnelle des handicapés
- Encourager l'esprit d'entreprendre, d'innovation
- Promouvoir les filières informatiques et technologiques

A être encore plus utile, tout simplement.

Jean Royné, (Directeur Général du Monde Informatique)



TREMPLIN : INNOVATION, AUTONOMIE, INCLUSION, DÉFI HUMAIN & VIVRE ENSEMBLE

5 valeurs pour lesquelles TREMPLIN s'engage dans le Défi H.

L'INNOVATION

L'innovation parce qu'elle a été au cœur du projet de TREMPLIN lors de sa création il y a 21 ans.

En 1992, 5 ans après le vote de la loi d'obligation d'emploi des personnes handicapées, les entreprises fondatrices de Tremplin ont été les premières à œuvrer directement auprès des lycéens et étudiants en situation de handicap. Leur volonté novatrice était de s'intéresser à ces jeunes et de les accompagner pour qu'ils développent leur niveau de qualification et leur expérience professionnelle tout au long de leur parcours de formation, jusqu'à leur 1er emploi.



LA CONQUÊTE DE L'AUTONOMIE

La conquête de l'autonomie parce que notre accompagnement des lycéens et étudiants handicapés, ainsi que des entreprises, la favorise et la développe. Nous travaillons avec chaque jeune pour qu'il dépasse son handicap et

“Nous travaillons avec chaque manager et chaque tuteur d'entreprise. Cet accompagnement développe l'autonomie de chacun pour qu'ensemble ils cheminent l'un vers l'autre.”

chemine vers l'entreprise. Nous travaillons avec chaque manager, chaque tuteur d'entreprise pour qu'il dépasse le handicap et accueille le jeune. Cet accompagnement développe l'autonomie de chacun pour qu'ensemble ils cheminent l'un vers l'autre.

LA DYNAMIQUE INCLUSIVE

La dynamique inclusive qui fonde notre mission et nos actions.

Plutôt que de créer « à part » ou « à côté », Tremplin développe le « avec » et le « dans ». Ainsi, depuis 3 ans nous incluons les jeunes handicapés dans toutes les dimensions du Challenge du « Monde des Grandes Ecoles et Universités », événement généraliste réunissant 5.000 étudiants, y compris dans les compétitions sportives. L'inclusion ne se résume pas au champ académique ou professionnel, mais concerne l'ensemble des activités de la vie quotidienne.

LE DÉFI HUMAIN

Le Défi Humain, qui reste le champ majeur à investir pour que la société change son regard sur le handicap. C'est le sens que Tremplin attribue au « H » du Défi. Tremplin s'inscrit dans un dynamique de « continuous human innovation » pour multiplier les opportunités et les modalités d'échanges et de rencontres entre entreprises et jeunes handicapés. Nos « Rencontres Tremplin » Stages & Jobs d'été, ou Alternances, ou Recrutements contribuent à l'évolution du regard que les uns portent sur les autres.



LE VIVRE ENSEMBLE

Vivre ensemble, c'est-à-dire la capacité de tous, que l'on soit en situation de handicap ou pas, d'étudier, travailler, partager des moments ensemble au quotidien. C'est le but du 1er Challenge Vidéo Handicap « Tous HanScène® ». Il mobilise la communauté administrative et académique des établissements de l'enseignement supérieur (écoles & universités), mais aussi celle des étudiants handicapés comme non handicapés. « Tous Ensemble » leur but est de réaliser un court film mettant en valeur une initiative en faveur du handicap déployée dans l'établissement. 12 équipes se sont mobilisées. Leurs vidéos sont visibles « par tous » sur www.toushanscene.fr

Christian Grapin, (Directeur Général TREMPLIN)

ADAPT : VIVRE ENSEMBLE, ÉGAUX ET DIFFÉRENTS

Innover encore pour accompagner les personnes dans un combat ordinaire.

L'ADAPT

L'ADAPT, association pour l'insertion sociale et professionnelle des personnes handicapées, c'est 80 ans d'existence, mais c'est aussi une volonté sans faille d'innover encore et encore pour accompagner la personne handicapée dans son combat ordinaire, celui de sa vie quotidienne pour que tous, nous puissions « Vivre ensemble, égaux et différents » (nouveau projet associatif 2011-2015).

UN ÉTAT D'ESPRIT

Bien sûr cela passe par le travail de ses professionnels de terrain auprès des 12 000 personnes qu'elle accueille chaque année dans ses 100 établissements et services de soins de suite et de réadaptation, d'aide par le travail, de rééducation professionnelle, d'éducation motrice et d'accompagnement.

“Nous avons trouvé dans Défi H des valeurs qui répondent aux nôtres, une volonté d'agir qui correspond à la nôtre, une vision d'une société inclusive construite par tous ”

Cela passe encore par la création de la Semaine pour l'emploi des personnes handicapées en 1997 ou encore par celle du Réseau des Réussites. Mais cela passe surtout par un état d'esprit. Un état d'esprit qui entre en résonance avec celui de Défi H et ce sur plusieurs points.

AVENIR DES JEUNES AVEC LES JEUNES

Une attention toute particulière portée à la préparation de l'avenir de nos jeunes tout d'abord. Des jeunes handicapés, bien sûr, pour innover sur toutes les formes d'accompagnement (matériel ou humain) mais aussi des autres jeunes pour les sensibiliser et les impliquer aux côtés de leurs pairs. C'est ainsi que cette année L'ADAPT a lancé une série de 11 conférences sur le thème « Préparer l'avenir des jeunes avec les jeunes » tout droit issu de son projet associatif dans tous ses territoires.

ENSEMBLE SE CONSTRUISENT LES VICTOIRES DE DEMAIN

Une volonté d'aller vers l'insertion professionnelle de tous avec la participation de tous ensuite. On ne présente plus la Semaine pour l'emploi des personnes handicapées que nous avons créé en 2007 et qui a pris l'ampleur que nous



connaissions d'année en année. Notre offre d'accompagnement s'adresse aussi bien aux entreprises qu'aux travailleurs handicapés car c'est ensemble que se construisent les victoires de demain. Tout comme les projets qui mettent en lien étudiants et tuteurs professionnels.

LA SOLIDARITÉ EST LA BASE DE NOTRE LIEN SOCIAL

Et enfin, Le tout fondé sur la conviction intime que la solidarité est la base de notre lien social. Les travaux que nous avons menés pour écrire notre nouveau projet associatif, les travaux de notre commission citoyenneté des personnes handicapées le soulignent : « Chaque personne doit pouvoir compter, dans une société valorisant la diversité et l'acceptation des différences, sur l'ouverture, l'intérêt, la bienveillance, la reconnaissance et l'appui des citoyens et des responsables politiques, économiques et institutionnels. Des liens sociaux sont à développer pour que chacun trouve sa place dans la Cité pour se soigner, s'instruire, se former, travailler, s'épanouir, se divertir... vivre ! »

Nous avons donc trouvé dans Défi H des valeurs qui répondent aux nôtres, une volonté d'agir qui correspond à la nôtre, une vision d'une société inclusive construite par tous, et surtout par ceux qui sont notre avenir. C'est pourquoi nous nous associons avec plaisir à cette belle initiative.

Eric Blanchet, (Directeur Général ADAPT)



UTBM : DÉFI TECHNOLOGIQUE ET DÉFI D'USAGE

Intégrer l'utilisateur tout au long du processus de conception.

DES SOLUTIONS DE COMPENSATION

“Des interfaces tactiles aux interfaces cérébrales, en passant par les objets communiquant, la réalité augmentée, ou les technologies de détection de mouvements, toutes ces avancées ont permis de proposer de nouvelles aides techniques et des solutions de compensation. Tous les jours, des chercheurs, des industriels, des étudiants passionnés relèvent ce défi technologique et participent à la maturation ou à l'émergence de nouveaux produits. ”



DES SOLUTIONS DE COMPENSATION

“Comment utiliser au mieux ces technologies pour répondre aux besoins, attentes, caractéristiques des utilisateurs, notamment ceux en situation de handicap ? La réponse à cette question est l'une des clés de l'insertion des personnes en situation de handicap... utiliser, adapter les technologies aux utilisateurs en situation de handicap doit permettre d'optimiser les aides techniques proposées et les solutions de compensation.

“Les méthodes Agile, du fait de leur cycle court, peuvent être un vecteur de cette approche permettant d'intégrer l'utilisateur tout au long du processus de conception”

Pour y parvenir, les concepteurs d'applications se doivent de mettre en œuvre des méthodologies de conception participative et centrée sur l'utilisateur, sur les usages, avec la participation des utilisateurs finaux, des personnes en situation de handicap par exemple. Les méthodes Agile, du fait de leur cycle court (ou sprint), d'une réflexion sur les usages par la définition des « User 's Story » peuvent être un vecteur de cette approche permettant d'intégrer l'utilisateur tout au long du processus de conception. Les concepteurs, à la recherche de l'expérience utilisateur, ont tendance à se focaliser sur des stéréotypes s'éloignant ainsi de leur réelle cible. Ils ne doivent pas oublier qu'une analyse détaillée spécifique à chaque développement doit être menée afin de bien définir les spécificités de chaque utilisateur pour chaque application. Innover pour les personnes en situation de handicap, c'est relever ce défi d'usage, ce défi consistant concevoir pour et avec l'utilisateur, quel qu'il soit et à lui proposer une interface adaptée à ses capacités, ses compétences, ses envies, ses centres d'intérêts.”

LE DOUBLE DÉFI

“Pour gagner le Défi H, les étudiants devront nécessairement trouver des solutions à ce double défi technologique et d'usage. En tant qu'enseignant chercheur autour des thématiques de l'usage de la réalité virtuelle à l'Université de Technologie Belfort Montbéliard (UTBM – Laboratoire IRTES-SeT) qui favorise fortement la recherche technologique, je suis curieuse de découvrir les projets des étudiants participants au Défi H 2013... Auront-ils réussi, avec l'aide des associations partenaires, à bien cerner les usages futurs probables/possibles de leurs applications ? Auront-ils réussi à trouver les solutions technologiques pour répondre à ces demandes d'usages ?”

Florence Bazzaro, (Maître de Conférences / IRTES-SeT)

ÉXECO : DE L'INNOVATION À L'INSERTION

Un défi où la technologie côtoie une réalité peu commune.

OUVRIR DAVANTAGE LE CHAMP DES POSSIBLES

Même s'il reste encore du chemin à parcourir, aujourd'hui, la prise en compte du handicap est présente de façon plus naturelle dans les entreprises à l'occasion de phase de recrutement ou lorsque le handicap touche un collaborateur en poste. Depuis plusieurs années, les entreprises ont une vision plus avancée sur le sujet et plus spécifiquement sur le handicap en entreprise. Les choses semblent se construire voire se professionnaliser.

En tant qu'association, l'équipe Exéco conseille des entreprises telles que Sogeti sur le thème du handicap et de l'emploi : recrutement, maintien en emploi, formation aux handicaps, sensibilisation, aménagements, ...

Exéco accompagne également les personnes en situation de handicap dans leur projet d'insertion.

“Le concours Défi H, au-delà de l'aspect innovant et créatif, est une belle opportunité pour les équipes participantes d'ancrer leur projet dans une réalité professionnelle”

Les compétences et le savoir être des personnes que nous accompagnons est la clé d'entrée dans le monde professionnel. On recrute des compétences et non un handicap ! Cependant, lorsque le handicap nécessite un besoin spécifique, la réussite de l'intégration s'appuie sur la mise en place d'actions et de solutions adaptées à la situation de la personne.

Témoignage d'un salarié du Groupe « Je suis non-voyant, on m'a mis à disposition une plage braille et un lecteur d'écran, quand j'en ai besoin je bénéficie d'un accompagnateur »

Ainsi, les progrès techniques et technologiques représentent des leviers certains pour ouvrir davantage le champ des possibles en termes d'insertion des personnes en situation de handicap.

Proposer aux futurs managers et ingénieurs d'avoir une approche créative et innovante en participant au Défi H, est révélateur de l'implication de Sogeti et plus largement du Groupe Capgemini sur ce thème.

Le concours Défi H, au-delà de l'aspect innovant et créatif, est une belle opportunité pour les équipes participantes d'ancrer leur projet dans une réalité professionnelle peu habituelle.



Cette réalité professionnelle, Exéco la côtoie depuis plus de 15 ans en agissant en véritable interface entre les entreprises et les personnes en situation de handicap qu'elles soient salariées ou en recherche d'emploi.

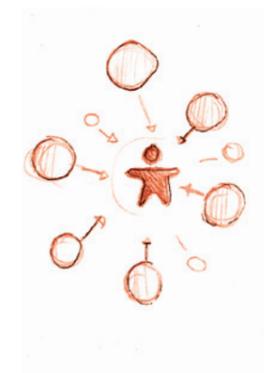
La participation d'Exéco dans le Défi H s'explique par son expertise sur le champ du handicap ainsi que sur le champ de l'insertion et du maintien en emploi des personnes en situation de handicap.

A travers une formation ludique, nous avons souhaité apporter aux équipes un socle commun de connaissances sur le thème. Il était nécessaire que les étudiants puissent appréhender la notion de handicap en entreprise, saisir la diversité des situations rencontrées, et cerner les enjeux du handicap et de l'emploi. Il est primordial que les équipes s'assurent que leur projet s'ancre bien dans la réalité des personnes concernées et qu'il s'appuie sur un élément clé : mettre l'usager au cœur de leur projet.

La mise en place d'un coach Sogeti et d'un binôme avec une association du monde du handicap auprès de chaque équipe doit placer l'innovation au service d'une réalité souvent unique.

Les équipes ont-elles su relever ce défi ?

Noëlla Renou, (Consultante Exéco)



DÉFI H : UNE MONTÉE EN PUISSANCE

Des projets pour une anticipation de l'avenir.

RENCONTRE AVEC JACQUES MEZHRAHID

Existe-t-il des différences entre les éditions 2012 et 2013 du Défi H ?

JM : "Cette année, chaque école et équipe représente une grande région française. Le projet de l'ECE Paris défend les couleurs de l'Île-de-France, celui de Supinfo Strasbourg de la région Est, la Miage d'Amiens, du Nord, Polytech Grenoble, du Sud Est et le Miage Toulouse, du Sud Ouest."

De plus, deux partenaires, l'UTBM (Université technologique de Belfort Montbéliard et Exéco, spécialisée dans le développement de politiques d'emploi de travailleurs handicapés, se sont jointes aux partenaires actuels, l'Adapt et Tremplin Entreprises, dans le cadre de cette édition 2013. L'UTBM apporte sa vision en termes d'expérimentation et fournit un support notamment méthodologique et ergonomique. De son côté, Exéco sensibilise les candidats sur les problématiques rencontrées par les personnes en situation de handicap, comme les difficultés d'accès rencontrées en environnement professionnel."

Quelles sont les thématiques des projets soutenus par les étudiants ?

JM : "Certains projets portent sur une thématique commune. C'est le cas de WIM, présenté par l'ECE Paris et d'App-C- Cible, soutenu par l'équipe de la Miage Amiens, qui ont tous deux pour but d'aider les collaborateurs handicapés à se déplacer en toute autonomie dans les locaux des entreprises. Les quatre étudiants de l'Ece ont travaillé en collaboration avec l'association Guinot, à l'élaboration d'un boîtier électronique dédié visant à guider un collaborateur handicapé visuel ou cognitif léger d'un point A à un point B. Actuellement, il n'existe pas de solution permettant de guider des personnes dans un environnement professionnel fermé. En intérieur, il est difficile de se repérer via des tags, de pouvoir s'appuyer sur des repères sonores ou sur des informations à l'aide de smartphones ou dans des boîtiers particuliers. De leur côté, les équipes de la Miage Amiens ont développé une application de localisation pour smartphones, celle-ci devant permettre de guider une personne non-voyante ou mal-voyante dans des locaux, vers des points précis."

Qu'en est-il des autres dossiers ?

JM : "Phonofeel, de la Miage Toulouse et ContAACt de Supinfo Strasbourg sont eux aussi axés sur un même thème, celui de la communication pour les personnes malentendantes ou pour les jeunes autistes. Le premier est un service d'entraînement à domicile, qui au travers d'exercices, permet d'accélérer le processus de rééducation. Le second est un logiciel de communication al-

ternative et améliorée, c'est à dire un ensemble de techniques d'interventions focalisées qui visent à faciliter la relation à l'autre. Enfin Armind, mené par les étudiants de Polytech Grenoble est un projet ayant pour but de développer un bras robotisé commandé par un casque neuronal dédié à l'assistance de personnes en situation de handicap moteur."

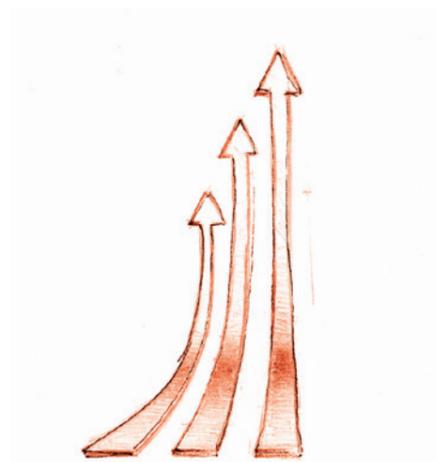
Avez-vous noté des différences sur les compétences des candidats par rapport à l'an dernier ?

JM : "Cette année, les technologies utilisées sont différentes les unes des autres et très pointues. Les étudiants sont dans les temps, malgré un coup d'accélération qui s'est avéré nécessaire pour certaines équipes. En outre, la valorisation des projets est d'ores et déjà plus importante par rapport à 2012. On sait déjà que certains projets auront une suite. Certains étudiants travaillent sur une feuille de route pour que leurs projets vivent au-delà du Défi H. L'année passée, certains projets avaient obtenu des retombées concrètes et donné lieu à des créations de start-up. Mais dans ce cas-ci, les équipes ont su faire preuve d'encore plus d'anticipation. Les élèves sont également plus actifs que lors du Défi H 2012. Même si le fait de tenir un blog n'est plus une obligation, les équipes sont très présentes sur des sites comme Facebook ou Twitter."

Quels sont les objectifs visés par cette édition 2013 ?

JM : "Nous souhaitons que cette compétition associe la dimension projet, l'encadrement qui permettra à ces idées de déboucher sur quelque chose de réel, et l'aspect communication. Ce qu'on peut dire, c'est que les candidats ont dépassé le stade du projet de fin d'études et que nous les aidons à se projeter dans le futur, tout en les recadrant. Les équipes ont toutes un excellent niveau et j'espère que le résultat sera à la hauteur de leurs ambitions. Pour cela, nous attendons la remise des Trophées qui aura lieu le 30 mai 2013 à Paris."

Jacques Mezrahid, (Directeur de l'innovation Sogeti)
Interview du "Monde Informatique" réalisé le 03/04/2013



CONCLUSION PERSPECTIVES

CONCLUSION & PERSPECTIVES

Idées, angoisses, doutes et satisfactions.

UN NOUVEAU CHALLENGE

Au lancement du Défi H et comme toute nouvelle idée, les mêmes questions, les mêmes angoisses voient le jour.

En quoi cette idée est elle intéressante et motivera des participants et un public ? A quel résultat allons nous arriver ? et si c'était un échec ? Et puis comme toujours, l'action l'emporte sur la réflexion puisque dans tous les cas mener un projet est riche d'enseignements quel que soit son aboutissement. Nous nous sommes lancés et les questions se sont succédés au fil des étapes :

Aurons-nous des étudiants, des associations, des écoles intéressées par notre projet ?, la réponse est oui, pour le Défi 2012, 10 dossiers déposés, et 9 pour le Défi 2013.

Les idées proposées correspondront elles à l'esprit et concept Défi H ?, la réponse est oui au regard de la qualité des dossiers retenus et des idées. D'ailleurs des grandes tendances et thèmes se dégagent entre les différentes éditions du Défi.

Ces idées iront elles au bout et donneront elles des solutions ? services concrets ? opérationnels ?, la réponse est oui et les vidéos des projets montrent bien, avec des niveaux de finition différents, les apports en terme de fonctionnalités, d'usages et la valeur ajoutée associée.



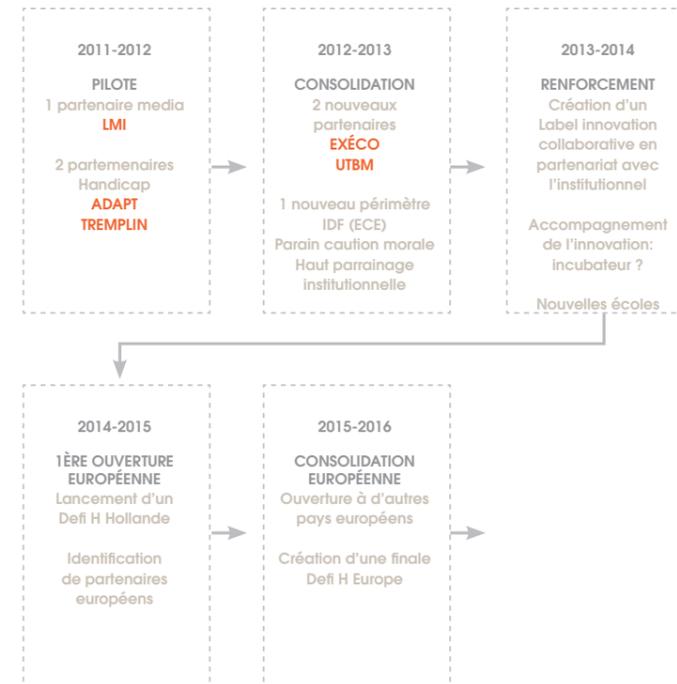
Enquête Collaborateurs Sogeti (Avril 2013)

	IDÉE	CONCEPTION	PRELIVE DE CONCEPT	PROTOTYPE	INDUSTRIALISATION
WIM	○	○	○	●	○
APP-C-CIBLE	○	○	○	●	○
CONTRAST	○	○	○	○	●
SIMPAH	○	○	●	○	○
CONTAECT	○	○	○	●	○
PHONOFEEL	○	●	○	○	○
ARMIND	○	○	●	○	○
AMIWHEELCHAIR	○	○	○	○	●
PAR-ICI	○	○	○	●	○
SOCIAL HANDI	○	○	●	○	○
OSCAR DES ENTREPRI.	○	●	○	○	○

L'édition 2013 comme l'édition 2012 du Défi H a apporté son lot de stress, d'espoir, de difficultés, et finalement a abouti autour de projets de grande qualité qui mettent la technologie au service de l'insertion professionnelle des personnes handicapées dans le monde du travail.

Un nouveau challenge s'offre à nous pour inscrire le Défi H dans la durée. C'est possible en imaginant une évolution du Défi, en y intégrant de nouvelles actions pour labelliser, étendre son périmètre et son rayonnement de manière progressive.

C'est également possible en s'intéressant à la vie des projets après chaque édition. D'ores et déjà certains ont donné lieu à des créations d'entreprises, d'autres sont portés et déployés par les associations qui ont été impliquées dès l'origine du projet.



Et surtout, tout repose réellement sur le maintien de l'esprit d'équipe du Défi H que l'on retrouve dans l'organisation Sogeti, l'enthousiasme des équipes, l'implication des coaches, la volonté des associations, l'accompagnement des écoles, le soutien de nos partenaires.

Jacques Mezhrhid, (Directeur de l'innovation Sogeti)



CRÉDITS

Accessibilité & Localisation

Équipe WIM (Where I aM) - 2013

Florent Diedler
Nicolas Mardegan
Caroline Moncomble
Julie Ruel Sperber
Philippe Chassany (Coach Sogeti)

Équipe App-C-Cible - 2013

Germain Deschamps
Steve Graziotto
Franck Lacave
Patrice Bertin (Coach Sogeti)

Équipe Contrast - 2012

Simon Kamlet
François Klingler
Valentin Luccioni
Geoffroy Planquart
Olivier Pierrat (Coach Sogeti)

Équipe SimpaH - 2012

Martin Goyot
Yannis Rossetto
Guillaume Simonet
Paul Valla
Yves Donat-Magnin (Coach Sogeti)

Échange & Apprentissage

Équipe Contaact - 2013

Gilles Humez
Simon Kamlet
Geoffroy Planquart
David Roux
Sébastien Faber (Coach Sogeti)

Équipe PhonoFeel - 2013

Lucie Delrieu
Taylor Labejof
Jérémy Lardet
Mikaël Maurin
Nicolas Pousson-Ribis
Ludovic Badin (Coach Sogeti)

Motricité & Déplacement

Équipe Armind - 2013

Marie Chevallier
Yacine Fall
Radia Koubaa
Benjamin Franchini (Coach Sogeti)

Équipe AmiWheelChair - 2012

Alexandre Chaboche
Solis Nahum
Quentin Mourcou
Jonathan Odul
Benjamin Franchini (Coach Sogeti)

Formation & Réseaux sociaux

Équipe Par-Ici - 2012

Damien Bellamy
Vincent Tavernier
Georges Creuzot
Morgan Soullez
Jérémy Birchler
Florian Cernel
Patrice Bertin (Coach Sogeti)

Équipe SocialHandi - 2012

Adrien Deneuville
Marc Léaument
Savinien Lucbéreilh
Alix Teisserenc
Xave Genevois (Coach Sogeti)

Équipe Oscar des entreprises - 2012

Benjamin Alonzo
Yoann Thirapathi
Cong Chen
Yang Cao
Frédéric Decio (Coach Sogeti)

Comité de rédaction

Audrey Besnard
Mélanie Hache Barrois
Bruno Dumas
Jean-Felix Girardin
Jacques Mezhrhid

Organisateurs

SOGETI
LE MONDE INFORMATIQUE

Partenaires

L'ADAPT
TREMLIN
UTBM
EXÉCO

Conception graphique

Simon Pasero, (Cominup Création)
www.cominup.fr

Entreprise tournée vers l'innovation et engagée dans l'insertion des travailleurs handicapés depuis 2006 grâce à son accord d'entreprise, Sogeti France ouvre ses portes à tous les talents. Nous mettons l'innovation au service de cette intégration professionnelle. Dans la continuité de ces actions en faveur de l'insertion des personnes handicapées, Sogeti France, crée le Défi H. En effet, les écoles et universités partenaires qui forment les managers et les experts de demain ont pour responsabilité d'anticiper et d'accompagner cette nouvelle exigence d'utilisation des nouvelles technologies par tous et pour tous.

Nous attendons des éditions du Défi H que les idées qui en naîtront permettent demain aux travailleurs en situation de handicap d'être tout simplement plus heureux au travail ! Et le credo de ce projet est bien qu'une idée est encore plus belle quand elle est au service des autres. Ce défi repose sur 3 enjeux stratégiques pour Sogeti : l'Innovation, au cœur de notre ADN, notre Responsabilité Sociale d'Entreprise, un devoir que nous sommes fiers d'essayer de relever chaque jour et les Jeunes Générations, qui sont notre futur.

Bruno Dumas – Directeur des Ressources Humaines Sogeti France



24, rue du Gouverneur Général Eboué - 92136 Issy-les-Moulineaux

Tél. : +33 (0)1 55 00 12 00 - Fax : +33 (0)1 55 00 12 30

www.fr.sogeti.com